

# BAB 1

## PENDAHULUAN

---

### 1.1 Latar Belakang

CV. Sidnanes merupakan salah satu perusahaan di Kota Bandung, Jawa Barat yang bergerak di bidang konveksi dengan memproduksi pakaian khusus jaket, dari jenis jaket kulit, semi kulit, *hoodie*, parasut, parka, dan lain-lain. Tempat produksi ini didirikan pada awal tahun 2008 dengan memproduksi berbagai macam *brand* atau merk, yang kemudian berkembang, sehingga menambah karyawan dan hanya memproduksi *brand* sendiri dengan nama Sidnanes. Hasil produksi dari CV. Sidnanes sudah dikirim ke berbagai pelosok Indonesia dengan sistem pemasaran *offline* dan *online*, serta beberapa ke mancanegara seperti Singapura, Malaysia dan Taiwan. Total karyawan tetap di lokasi produksi CV. Sidnanes berjumlah 14 orang, yang terdiri dari 1 orang pemotong pola, 10 orang penjahit, dan 3 orang marketing.

Berdasarkan data hasil wawancara narasumber CV. Sidnanes pada lampiran 1 yaitu prosedur pemesanan jaket pada CV. Sidnanes pada saat ini yaitu pemesan dapat datang langsung ke tempat pembuatan jaket lalu memilih model dan ukuran jaket sesuai keinginan pemesan kemudian *marketing* mencatat pesanan jaket dan menempelkan catatan pesanan di papan tulis setelah memberikan informasi kepada pegawai lainnya bahwa ada pesanan jaket baru. Setelah itu pemotong pola memotong pola jaket dan setelah selesai diberikan kepada penjahit untuk dijahit sesuai dengan potongan pola dengan rapi dan baik. Setelah pesanan jaket selesai di jahit, *marketing* menghitung hasil produksi penjahit dan mencatat hasil produksi yang didapatkan oleh penjahit. Kemudian *marketing* dan pegawai lainnya melakukan pembungkusan jaket yang sudah selesai dan siap dikirim, kemudian jaket akan dikirim atau dapat diambil oleh pemesan ketika pesanan tersebut sudah lunas dibayarkan. Untuk prosedur penggajian pada CV. Sidnanes saat ini yaitu *marketing* mencatat hasil produksi yang didapatkan oleh setiap pegawai dan menghitung manual menggunakan kalkulator total gaji pegawai selama dua minggu berserta bonus yang didapatkan oleh setiap pegawai.

Berdasarkan data hasil wawancara narasumber CV. Sidnanes pada lampiran 1 permasalahan yang terjadi saat ini pada CV. Sidnanes yaitu:

1. Dalam pencatatan data pesanan, data penggajian, data penerimaan pegawai baru, data produk baru masih menggunakan proses manual dengan media buku tulis, papan tulis, dan kertas kuitansi sehingga kurang efektif dalam penyimpanan data-data tersebut karena data dapat hilang sewaktu-waktu, terjadi penumpukan dokumen dan tidak teratur dalam penempatannya.
2. Belum adanya pencatatan keuangan yang terperinci sehingga tidak ada catatan untuk pemasukkan dan pengeluaran keuangan yang menyebabkan ketidakseimbangan antara pemasukkan dan pengeluaran pada CV. Sidnanes.
3. Belum adanya laporan penggajian, laporan keuangan dan laporan hasil produksi yang digunakan sebagai bukti untuk *manager* sehingga *manager* tidak bisa melihat data yang terperinci setiap bulannya.

Untuk membantu menangani permasalahan pada CV. Sidnanes perlu adanya aplikasi yang dapat mengelola data pesanan, mengelola data penggajian, mengelola data pegawai, mengelola data produk dan data keuangan yang tersistem sehingga membantu mengurangi tingkat kehilangan data dan dapat memberikan hasil laporan yang terperinci untuk *manager* dalam mengontrol perkembangan usahanya seperti laporan pesanan dan laporan keuangan. Untuk itu dalam pembuatan proyek akhir ini Penulis mengambil judul "**Aplikasi Web Pengelolaan Pesanan Dan Penggajian Pada CV. Sidnanes**".

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah yang akan dibahas dalam Proyek Akhir ini adalah:

1. Bagaimana membantu *manager* dan *marketing* dalam mengurangi penumpukan dokumen pada CV. Sidnanes?

2. Bagaimana membantu *manager* dalam pembuatan laporan hasil produksi dan laporan keuangan secara otomatis?

### 1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan proyek akhir ini adalah:

1. Merancang aplikasi berbasis web yang dapat membantu *marketing* dan *manager* dalam mengelola data pesanan, data penggajian, data pegawai, dan data produk.
2. Membuat aplikasi berbasis web yang dapat membantu *manager* dalam melihat laporan hasil produksi dan laporan keuangan secara tersistem.

### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada proyek akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini hanya membahas mengenai pengelolaan pesanan, pengelolaan penggajian, pengelolaan pegawai dan pengelolaan produk.
2. Aplikasi ini menggunakan *barcode* untuk memindai id pegawai.
3. Kegiatan pengiriman barang menggunakan cara manual.
4. Proses penyampaian informasi menggunakan cara manual.

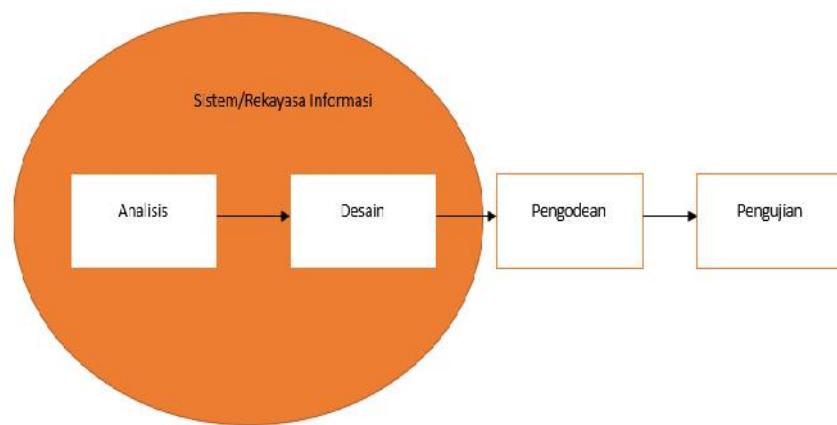
### 1.5 Definisi Operasional

Aplikasi Pengelolaan Pesanan Dan Penggajian adalah aplikasi yang dirancang untuk membantu *marketing* dan *manager* dalam mengelola data pesanan, data penggajian, data pegawai, data produk dan pembuatan laporan yang terperinci. Aplikasi dapat memindai id pegawai menggunakan qr code ketika melakukan perhitungan ongkos jahit. Aplikasi berbasis web ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, dan CSS. Penggerjaan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall* dengan tahap analisis, desain, pengodean, pengujian, dan implementasi.

Aplikasi ini menggunakan database server berupa *MySQL* karena kecepatan dan ukurannya yang kecil membuatnya ideal untuk website.

## 1.6 Metode Pengerjaan

Metodologi yang dipergunakan dalam penggerjaan proyek akhir ini adalah tahapan model *waterfall*. Berikut adalah beberapa tahapan dari *waterfall*, yaitu: [1]



Gambar 1-1 Schema Waterfall Presman

- a. **Analisis:** Pada tahap ini Penulis melakukan analisis kebutuhan sistem yang diperlukan untuk membangun aplikasi pengelolaan pesanan dan penggajian pada CV. Sidnanes dengan melakukan wawancara kepada narasumber yaitu manager CV. Sidnanes.
- b. **Desain:** Setelah mendapatkan informasi maka penulis membuat perancangan basis data dengan *Entity Relation Diagram* (ERD), merancang *Use case* yang merupakan pemodelan untuk kelakuan(*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat, merancang *flow map* untuk menggambarkan proses bisnis berjalan dan usulan, dan merancang tampilan aplikasi dengan menggunakan *balsamiq mockups*.
- c. **Pengodean:** Pada tahap ini Penulis menerjemahkan desain system yang telah dibuat kedalam bahasa pemrograman *PHP* dan database server

berupa MySQL yang nantinya akan menjadi sebuah aplikasi yang dapat diakses oleh admin CV. Sidnanes.

- d. Pengujian:Pada tahap ini akan dilakukan pengujian sistem menggunakan metode black box untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibangun telah memenuhi dari admin CV. Sidnanes.

## 1.7 Jadwal Pengerjaan

Jadwal kegiatan pengerjaan Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

**Tabel 1-1 Jadwal Rencana Pengerjaan 2016**

No.	Kegiatan	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli	Agustus
1.	<b>Analisis:</b>								
	a. wawancara	■	■						
	b. hasil wawancara		■■■						
2.	<b>Desain:</b>								
	a. Flowmap berjalan			■■					
	b. Flowmap usulan				■■				
	c. Use case diagram				■■				
	d. ERD				■				
	e. Mockup					■■			
3.	<b>Pengodean:</b>								
	a. Desain Sistem					■■■■■			
	b. Database						■■■■■		
4.	<b>Pengujian:</b>								
	a. Black Box							■■	
5.	<b>Dokumentasi:</b>	■	■■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■■