ABSTRAK

Aplikasi e-commerce sekarang sudah sangat akrab dikalangan masyarakat Indonesia, termasuk mahasiswa Telkom University. Telkom University bila dibandingkan dengan beberapa universitas lain, belum memiliki sebuah aplikasi e-commerce yang memberikan kemudahan dalam transaksi jual beli. Mahasiswa Telkom University membuat sebuah forum jual beli dalam media sosial Facebook yang belum tertata dengan rapi.

Sebuah aplikasi yang memberikan kemudahan dalam transaksi dibutuhkan untuk kawasan Telkom University. Melihat perkembangan penggunaan *smartphone* di Indonesia, khususnya kawasan Telkom University, maka dipilih untuk membangun sebuah aplikasi *mobile* jual beli Telkom University. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi adalah metode prototyping agar *user* dapat terlibat dalam proses pembangunannya. Aplikasi jual beli dibangun berbasis pada sistem operasi Android

Aplikasi *mobile* jual beli Telkom University dibangun menggunakan PHP dan Java, sedangkan untuk proses analisis dan design menggunakan UML. Dibangunnya aplikasi *mobile* jual beli Telkom University diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam proses jual beli dan mengembangkan minatnya pada wirausaha.

Kata Kunci : Aplikasi *Mobile* Jual Beli, Android, *Prototyping*, *E-Commerce*, Telkom University.