

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II.....	6
2.1. SLAM	6
2.2. FastSLAM 1.0	7
2.3. FastSLAM 2.0	9
2.4. Wall Following.....	11
2.5. ROS (Robot Operating System).....	12
2.6. Pioneer 3-DX.....	13
2.7. Gazebo	14
2.8. RViz.....	15

2.9.	Eclipse.....	15
2.10.	PyCharm.....	15
2.11.	Bahasa Pemrograman C++	15
2.12.	Bahasa Pemrograman Python	16
BAB III		17
3.1.	Gambaran Umum Sistem.....	17
3.2.	Perancangan Sistem.....	20
3.3.	Realisasi Sistem.....	27
BAB IV		29
4.1.	Tujuan Pengujian.....	29
4.2.	Skenario Pengujian.....	29
4.3.	Hasil Pengujian.....	33
BAB V.....		41
5.1.	Kesimpulan	41
5.2.	Saran	41
DAFTAR PUSTAKA		xiii
LAMPIRAN A		xv
LAMPIRAN B.....		xxxiii
LAMPIRAN C.....		lxxvi
LAMPIRAN D		cxxxiv