

ABSTRAK

Mekanisme *user authentication* berperan sangat penting terhadap akses suatu informasi. Mekanisme *user authentication* banyak ditemukan pada saat mau masuk kedalam *Account user* pada *website* tertentu. Pada saat proses *authentication* diperlukan *password* untuk menverifikasi legalitas si pemilik sesungguhnya.

Untuk mendukung sebuah hal tersebut pada Tugas Akhir ini bertujuan untuk membuat sebuah mekanisme *authentication system* yang bisa diakses ke *web Account* dengan menggunakan gambar yang dijadikan sebagai *password*, bisa disebut *Graphical password*. *Graphical password authentication system* ini menggunakan metode *cued click points*. *Cued click point* yaitu *user* menklik satu titik koordinat piksel sebuah gambar, mekanisme *authentication system* ini menggunakan tiga gambar dimana *user* harus klik satu titik disetiap gambar agar memperoleh *graphical password*. Tugas Akhir ini berfokus membuat sebuah prototype mekanisme *graphical password authentication system Cued click point* pada *web Account*.

Dalam tugas akhir ini di fokuskan kepada menganalisa metode *Cued click point* yaitu tingkat akurasi, efektifitas, daya ingat *user*, waktu *input password* terhadap system, dan apakah sistem dapat ditembus *SQL-injection* atau tidak. Hasil pengujian pada sistem yang telah dibangun menunjukkan bahwa sistem ini memiliki nilai *recall*, *precision*, dan *accuracy* sebesar 100% serta *error rate* sebesar 0%. *Execution time* sistem didapat rata-rata waktunya sebesar 0.002587908833634620 *ms* untuk 45 kali percobaan. *User* berhasil mengingat *password* dengan rata-rata waktu *input* 20.83 detik. Dan sistem juga menunjukkan respon tidak dapat ditembus oleh *SQL-injection*.

Kata kunci : *Graphical password, Cued click points, Authentication system*