

ABSTRAK

Aplikasi Interaktif 3 dimensi pembelajaran tayamum merupakan sebuah media pembelajaran yang dapat membantu guru dalam menyampaikan materi Agama Islam. Saat ini, para guru di SD AR RAFI' Bandung masih terdapat kesulitan dalam penyampaian materi bertaharah yang mengenai tayamum. Penyebab utamanya adalah media pembelajaran yang biasa dilakukan guru masih kurang efektif, karena dalam penyampaian materi hanya memanfaatkan buku untuk menjelaskan isi dari materi tayamum dan hanya dapat mempraktekan gerakan tayamum secara bersamaan dengan waktu belajar yang terbatas dan tidak menjelaskan secara keseluruhan kepada setiap siswa, serta hanya memberikan *video* yang berkaitan dengan tayamum sebagai media untuk menarik minat belajar siswa. Sehingga hal ini membuat siswa kurang memahami materi maupun tata cara gerakan bertayamum dengan tepat dan benar sesuai hukum, dalil dan rukun yang ada. Oleh karena itu melalui pembelajaran pendidikan agama islam yang mempelajari tata cara dan syarat bertayamum yang dapat dikembangkan keterampilan siswa dalam berperan aktif dalam pembelajaran dibutuhkan visualisasi atau simulasi yang lebih nyata dalam bentuk animasi maupun gambar 3D (3 Dimensi) berdasarkan konten multimedia untuk siswa sekolah (SD) agar siswa lebih memahami seperti apa tata cara bertayamum, pengertian dalam bertayamum serta dalil yang menjelaskan bertayamum dengan benar sesuai syariat islam dan memberikan permainan evaluasi berupa permainan *puzzle* untuk mengetahui tingkat penguasaan materi dalam bentuk pengurutan tata cara tayamum dengan benar. Dan hasil dari pengujian tingkat kepuasan dan pemahaman materi yang menjelaskan bahwa 85.7% siswa puas terhadap media pembelajaran ini.

Kata Kunci: Aplikasi Interaktif, Media pembelajaran, Multimedia dan Tayamum