

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi sekarang ini Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) sangat dibutuhkan atau dapat dikatakan sangat berpengaruh dalam kehidupan manusia, baik itu terhadap kemajuan dalam berkomunikasi, kemajuan dalam mendapatkan informasi dan juga berpengaruh dalam kemajuan bisnis, baik bisnis secara perorangan atau instansi swasta, maupun untuk instansi pemerintahan. Teknologi memiliki peran yang sangat penting dalam suatu usaha, karena dapat membantu pekerjaan manusia menjadi lebih efektif dan efisien, salah satu contohnya adalah dengan menggunakan aplikasi. Aplikasi merupakan salah satu bagian yang penting bagi perusahaan untuk meningkatkan produktifitas baik dalam memperoleh, mengolah dan menggunakan informasi untuk kepentingan *internal* perusahaan.

Sejalan dengan pesatnya perkembangan pada masa era globalisasi tentunya berpengaruh juga pada kondisi perkembangan perekonomian di Indonesia. Perekonomian Indonesia dimasa perkembangan yang pesat semakin mempengaruhi peluang usaha dari setiap perusahaan yang semakin meningkat, sehingga membuat perusahaan harus lebih bersaing lagi guna untuk mempertahankan kelangsungan hidup perusahaannya bahkan untuk memperluas kegiatan usahanya, untuk itu perusahaan perlu membuat kebijakan. Kebijakan tersebut dapat berupa penetapan harga pokok produksi, yaitu dengan cara menekan biaya produksi serendah mungkin dan tetap menjaga kualitas dari barang atau produk yang dihasilkan, sehingga harga pokok produk satuan yang dihasilkan perusahaan lebih rendah dari yang sebelumnya. Kebijakan ini sangat bermanfaat bagi perusahaan untuk menetapkan harga jual yang tepat dengan laba yang ingin diperoleh perusahaan, sehingga perusahaan tersebut dapat bersaing dengan perusahaan–perusahaan lain yang memproduksi produk sejenis.

Kesalahan dalam perhitungan harga pokok produksi dapat mengakibatkan penentuan harga jual pada suatu perusahaan menjadi terlalu tinggi atau terlalu rendah. Kedua kemungkinan tersebut dapat mengakibatkan keadaan yang tidak menguntungkan bagi perusahaan, karena dengan harga jual yang terlalu tinggi dapat mengakibatkan produk yang ditawarkan perusahaan akan sulit bersaing dengan produk sejenis yang ada di pasar, sebaliknya jika harga jual produk terlalu rendah akan mengakibatkan laba yang diperoleh perusahaan rendah pula. Kedua hal tersebut dapat diatasi dengan penentuan harga pokok produksi dan harga jual yang tepat. Dengan latar belakang permasalahan diatas, maka penulis dalam penelitiannya mengambil judul yaitu **“APLIKASI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI DONAT MADU DENGAN METODE *FULL COSTING* BERBASIS *WEB* (STUDI KASUS DONAT MADU CIHANJUANG BANDUNG)”**.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang dihadapi dalam **TOKO DONAT MADU CIHANJUANG** sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan perhitungan harga pokok produksi donat madu dengan metode *full costing*?
- b. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan akuntansi berupa jurnal dan buku besar atas biaya produksi yang terdiri dari bahan baku, biaya tenaga kerja, biaya *overhead* pabrik yang sesungguhnya?
- c. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membuat laporan harga pokok produksi?
- d. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan persediaan bahan baku atau kartu stok bahan baku?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dalam pembuatan proyek akhir ini adalah:

- a. Mampu membuat suatu aplikasi berbasis *web* untuk menghitung harga pokok produksi donat madu dengan metode *full costing*.
- b. Mampu membuat suatu aplikasi berbasis *web* yang dapat melakukan pencatatan akuntansi berupa jurnal dan buku besar atas biaya produksi yang

terdiri dari bahan baku, biaya tenaga kerja, biaya *overhead* pabrik yang sesungguhnya.

- c. Mampu membuat membuat suatu aplikasi berbasis *web* yang dapat membuat laporan harga pokok produksi.
- d. Mampu membuat suatu aplikasi berbasis *web* yang dapat membuat kartu stok bahan baku.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan proyek akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini tidak menangani penjualan,
2. Aplikasi ini tidak menangani harga pokok penjualan dan laporan laba rugi,
3. Aplikasi ini berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan *MySQL* sebagai basis datanya,
4. Aplikasi ini menggunakan tenaga kerja langsung sebagai biaya tenaga kerja,
5. Aplikasi ini menggunakan biaya *overhead* yang sesungguhnya sebagai biaya *overhead* pabrik,
6. Aplikasi ini menggunakan metode *FIFO* sebagai penentuan harga pokok bahan baku.

1.5 Definisi Operasional

Aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna[1].

Aplikasi perhitungan harga pokok produksi Donat Madu ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* dari *system* tersebut. Aplikasi ini berguna untuk menghitung harga pokok produksi dengan metode *full costing*. Metode *full costing* merupakan suatu metode penentuan biaya produksi yang memperhitungkan semua unsur biaya produksi yang terdiri dari biaya bahan baku, biaya tenaga kerja dan biaya *overhead* pabrik.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan yang digunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)*. *SDLC* adalah suatu proses pengembangan mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya[1].

Dalam *SDLC* mempunyai beberapa model dalam penerapan prosesnya diantaranya adalah *waterfall*, *prototipe*, *rapid application development (RAD)*, *iteratif* dan *spiral*. Dalam aplikasi yang akan dibangun menggunakan model *waterfall*. Model *waterfall* atau sering disebut juga *sekuensial linier* yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung. Berikut adalah penjelasan dan gambar tahapan pembangunan sebuah aplikasi dalam *SDLC*.

A. Analisis

Dalam tahap pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif agar mendapatkan informasi dan data-data yang cukup untuk memenuhi kebutuhan pengguna serta sesuai dengan rumusan masalah yang ada. Teknik pengumpulan data kebutuhan dilakukan dengan cara:

1. Wawancara : Suatu metode pengumpulan data atau informasi dengan cara bertanya langsung.
2. Observasi : Salah satu teknik atau metode yang biasa dilakukan untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dengan cara mendatangi langsung objek dalam penelitian.
3. *Study Literature* : Suatu metode pengumpulan data atau informasi dengan cara meneliti buku-buku, ensiklopedia, pakar atau hasil penelitian para ahli.

B. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengodean.

C. Pembuatan kode program

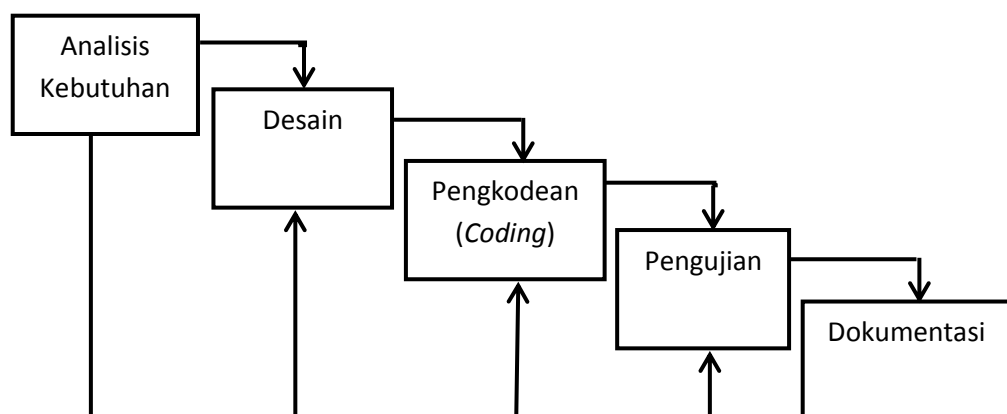
Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

D. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logika dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

E. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirim ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian.



Gambar 1-1
Waterfall Stage

1.7 Jadwal Pengerjaan

Berikut adalah tabel jadwal pengerjaan proyek akhir Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Donat Madu dengan Metode *Full Costing* pada Toko Donat Madu Cihanjuang Bandung.

Tabel 1.1
Jadwal Pengerjaan

KEGIATAN	Januari 2016	Februari 2016	Maret 2016	April 2016	Mei 2016	Juni 2016	Juli 2016	Agustus 2016
Analisis kebutuhan								
Perancangan sistem								
Implementasi kode								
Pengujian sistem								