

## ABSTRAK

---

SD Ar-Rafi adalah salah satu sekolah dasar yang terletak di Jalan Sekejati III, Kiara Condong, Bandung. Sampai saat ini, cara pembelajaran di SD Ar-Rafi selain menerangkan materi guru seringkali mengadakan praktek dalam mata pelajaran IPA. Namun, kegiatan praktek pada materi makanan untuk siswa kelas 3 SD Ar-Rafi saat ini masih sangat manual. Contohnya seperti guru menjelaskan menggunakan media kertas bergambar buah-buahan dan sayuran untuk mengklasifikasikan kandungan nutrisi apa yang terdapat didalamnya. Muncul beberapa permasalahan yang terjadi yaitu guru harus menyiapkan kertas bergambar makanan dan menjelaskan macam-macam kandungan nutrisi yang terdapat di dalam makanan tersebut. Oleh karena itu, penulis ingin membuat sebuah aplikasi *game* edukasi yang dapat digunakan oleh guru sebagai bahan praktek pembelajaran khususnya pada materi makanan. Aplikasi *game* edukasi ini dibangun dengan menggunakan *software development tool Construct 2* dan *Adobe Photoshop CS6*. Metode pengerjaan yang digunakan yaitu *ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation)*. Untuk mengujinya menggunakan *Functionality Test* dan *User Acceptance Test*. Hasil dari *Functionality Test* adalah aplikasi dapat dijalankan pada *browser Mozilla Firefox* dan *Google Chrome* sedangkan hasil dari *User Acceptance Test* adalah tombol mudah digunakan, tampilan *game* menarik, *game* mudah digunakan, materi dalam *game* dapat dimengerti serta *game* dapat membantu sebagai alat pembelajaran. Adapun aplikasi ini berfungsi sebagai sarana alternatif bagi guru melakukan praktek dan membantu siswa dalam menyampaikan materi melalui 5 jenis permainan yang berbeda.

Kata Kunci: Game Edukasi, Game Makanan dan Nutrisi, SD Ar-Rafi.