

ABSTRAK

SMP Shandy Putra Telkom merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang menerapkan pembelajaran tentang sistem ekskresi pada manusia. Tetapi guru menerangkan materi pelajaran masih sangat manual hanya melalui buku BSE yaitu buku sekolah elektronik yang didapat dari Departemen Pendidikan Nasional Indonesia dan untuk prakteknya hanya menggunakan poster bergambar tentang organ sistem ekskresi dalam mempresentasikan bentuk dan fungsi dari organ penyusun sistem ekskresi manusia. Hal ini membuat alat peraga sulit diterapkan pada praktek lapangan yang membuat anak-anak tidak bisa langsung melihat model atau bentuk realistis organ penyusun sistem ekskresi manusia. Oleh karena itu, penulis membuat sebuah aplikasi pembelajaran yang dapat digunakan oleh guru sebagai bahan pembelajaran dengan memproyeksikan objek dalam bentuk animasi 2D. Aplikasi ini dibuat menggunakan *software Adobe Flash* dan *Adobe Photoshop*. Adapun metode pengerjaan yang digunakan yaitu ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Untuk menguji aplikasi ini menggunakan *Functionality Testing* dan *User Acceptance Testing*. Hasil dari pengujian akan menjadi gambaran bahwa aplikasi yang dibuat dapat menjadi alat bantu bagi guru melakukan praktek dan menyampaikan materi.

Kata Kunci: Aplikasi, Pembelajaran Sistem Ekskresi, Flash, SMP