

ABSTRAK

Perkembangan zaman yang semakin maju memicu segala sektor untuk bergerak lebih dinamis. Kebutuhan akan hobi dan bisnis olahraga terutama pada permainan sepak bola dalam ruangan atau sering disebut dengan futsal (football saloon), membuat perkembangan dibidang teknologi pada papan informasi digital jadwal booking dan skor futsal, yang dulu hanya menggunakan papan tulis biasa dan penulisan informasi secara manual dengan menggunakan *boardmarker*, sekarang sudah menggunakan layar monitor dan berbasis komputer. Dengan demikian penyampaian informasi semakin mudah, jelas, dan lebih efektif

Pada proyek ini dikembangkan suatu sistem berdasarkan teknologi yang sudah ada sistem papan informasi digital. Namun pada proyek ini penulis mengembangkan papan informasi yang akan digunakan sebagai media penyampaian informasi menggunakan media tatap muka *web* dan akan di implementasikan di lapangan futsal komersial. Papan informasi yang berbentuk monitor ini akan dipasang pada sisi samping lapangan dengan *Raspberry Pi* sebagai server informasinya. Sistem papan informasi digital ini akan menampilkan informasi Jadwal main, jadwal booking, waktu bermain, skor, pelanggaran, dan nama tim. *Web* tersebut bersifat *localhost* dan akan diakses oleh *Raspberyy Pi* dari media penyimpanan secara otomatis ketika perangkat *mini CPU* dinyalakan.

Hasil akhir pada proyek ini adalah Implementasi Tampilan Digital Jadwal Booking Dan Papan Skor Futsal Menggunakan Raspberry Pi ini adalah 100 % dari 20 orang pemain futsal seluruhnya merasa tertarik terhadap sistem ini dan jarak yang ideal antara mini CPU dan admin adalah 10 meter yang akan ditampilkan oleh monitor.

Kata kunci : Jadwal Bertanding, Papan Informasi Digital, *scoreboard*, *Raspberry Pi*, *web*