

ABSTRAK

Game RPG Pembelajaran Panca indra IPA kelas 4 SD adalah bentuk dari *Multimedia Interaktif* berbasis *desktop* yang dibuat dengan tujuan pembelajaran dan hiburan untuk siswa dan siswi Sekolah Dasar Ar-Rafi di Bandung untuk belajar panca indra. Dari hasil survei penulis di Sekolah Dasar AR-Rafi di Bandung penulis mendapatkan hasil ketertarikan siswa/siswi SD Ar-Rafi Bandung tentang *game* pembelajaran panca indra. *Game RPG Panca indra kelas 4 SD* dibuat dengan menggunakan aplikasi *RPG Maker VX Ace* dan *game* yang dibuat berjudul "Misteri Buku Pintar". *Game* ini memiliki beberapa fungsionalitas seperti, membaca materi, menjawab pertanyaan, *fight* atau pertarungan. Pada pengerjaan *game* menggunakan metode pengerjaan *ADDIE* yaitu, analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Pada pembuatan soal dan materi mengambil beberapa literature dari buku yang digunakan siswa SD Ar-Rafi sebagai literature dalam pembuatan.

Kata Kunci: *Learning Media, Game,*