

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sangatlah berkembang pesat dan seiring waktu hampir semua masyarakat menggunakan teknologi untuk kegiatan sehari-hari misalkan dalam kegiatan membaca atau pembelajaran. Untuk kegiatan membaca tidak selalu dapat dilakukan dalam sebuah *gadget* karena beberapa buku tidak tersedia dalam *e-book* dan kadang hanya terdapat dalam bentuk buku. Buku tersebut terdapat di perpustakaan dan rumah baca, tetapi mencari sebuah buku didalam rumah baca memerlukan waktu yang cukup lama dikarenakan terlalu banyak buku.

Minat membaca sangatlah banyak karena dengan membaca dapat memberi ilmu. Rumah baca dan perpustakaan merupakan tempat yang pembacanya dapat membaca dengan sesuka hati. Buku–buku yang berada di perpustakaan dan rumah baca biasanya didapat dari sukarelawan yang menyumbangkan buku.

Maka untuk mempermudah dibuatlah sistem informasi menggunakan Raspberry Pi di dalam rumah baca agar dapat melakukan pencarian buku dengan mudah, tidak hanya buku, perangkat ini juga dapat memberikan informasi ketersediaan buku.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada dalam penelitian ini, yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi rumah baca yang memiliki fungsionalitas mencari dan melihat ketersediaan buku ?
2. Bagaimana cara input, edit dan hapus data buku rumah baca pada sistem informasi yang di buat ?

1.3 Tujuan

Tujuan dari Proyek Akhir ini adalah :

1. Dapat mencari buku dengan memasukan judul buku pada kolom pencarian buku .
2. Dapat memasukan data buku di rumah baca.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Proyek Akhir ini adalah :

1. Mengurus dibagian sistem informasi.
2. Memprogram Raspberry Pi agar dapat digunakan sebagai sistem informasi di rumah baca.
3. Membuat tampilan aplikasi untuk rumah baca.

1.5 Definisi Operasional

Rumah baca ini menggunakan Raspberry PI sebagai komputer sehingga dapat di gunakan oleh pengunjung rumah baca. Terdapat fitur pencarian buku, penunjuk lokasi buku, dan akan memberikan informasi buku terhadap user.

1.6 Metode Pengerjaan

1. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan cara mempelajari referensi dari buku atau internet yang berguna untuk menunjang penelitian maupun pengerjaan Proyek Akhir.

2. Perancangan Sistem

Tahap ini untuk melakukan perancangan system yang akan dibuat, meliputi desain system dan analisis kebutuhan sistem rumah baca yang diperlukan untuk mendukung pengerjaan Proyek Akhir.

3. Implementasi dan Pengujian

Dalam tahap ini, implementasi dari perancangan system yang akan dibuat dan pengujian sistem rumah baca menggunakan *Raspberry PI*.

4. Penyusunan Laporan dan Dokumentasi

Penyusunan laporan dan dokumentasi secara bertahap dan keseluruhan atas kegiatan Proyek Akhir.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1.1 Jadwal Pelaksanaan

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan PA																				
		Februari				Maret				April				Mei				Juni				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	Pengumpulan Data	■	■	■	■																	
2	Analisis Kebutuhan		■	■	■	■																
3	Perancangan Sistem				■	■	■	■	■													
4	Implementasi dan Pengujian							■	■	■	■	■	■	■								
5	Penyusunan laporan dan Dokumentasi									■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	