

ABSTRAK

Penelitian ini dilatar belakangi oleh permasalahan kurangnya minat anak-anak terhadap mata pelajaran matematika yang menyebabkan prestasi belajar yang menurun. Hal ini dikarenakan media pembelajaran yang menarik minat belajar siswa, mereka hanya mengejar nilai tanpa benar-benar mengerti apa yang diajarkan. Tujuan penelitian ini yaitu meningkatkan minat belajar siswa terhadap mata pelajaran matematika.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif, yaitu observasi dan wawancara. Analisis yang digunakan AIO (*Activities, Interest, Opinion*). Teknik observasi yang dilakukan adalah observasi *non-participant*.

Hasil perancangan adalah buku interaktif matematika, yang berisi materi belajar untuk siswa kelas VII SMP. Pesan yang disampaikan adalah bahwa matematika sangat banyak di aplikasikan pada kehidupan sehari-hari. Diharapkan dengan dirancangnya buku interaktif ini, siswa lebih mudah mengingat pelajaran dan dapat belajar matematika dengan senang.

Kata kunci : Matematika, Siswa, Interaktif