

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tugas Akhir dengan judul: PERANCANGAN KEY ART DENGAN TEKNIK PENCAHAYAAN PADA GAME AROK ADAPTASI NOVEL AROK DEDES. Ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi untuk memperoleh gelar Sarjana Desain pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Penghargaan dan terima kasih penulis berikan kepada :

1. Dekan Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom Bandung Bapak Dr. Ir. Agus Achmad Suhendra, M.T yang mengizinkan saya untuk melakukan penelitian ini.
2. Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Telkom Bapak Dicky Hidayat, S.Sn., M.Ds
3. Koordinator pelaksanaan tugas akhir Bapak Jerry Dounald Rahajaan, S.Sn., M.Sn
4. Dosen pembimbing tugas akhir sekaligus dosen wali Bapak Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn yang telah membantu pelaksanaan tugas akhir serta memberikan saran dan masukan selama penyusunan tugas akhir ini.
5. Kedua orang tua saya, Ispramoko dan Rib Tutik Istrinah yang telah memberikan kasih, dukungan, serta kepercayaan selama penyusunan tugas akhir dan selama masa perkuliahan.

Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam penulisan pengantar karya ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang

sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua. Amiin

Bandung, Agustus 2016

Penulis

Pramudita Rifky Wardani