

## DAFTAR ISI

Abstrak.....	i
Abstract.....	ii
Daftar Isi.....	iii-v
Daftar Skema.....	vi
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Pustaka.....	ix-xi

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Tujuan Perancangan.....	4
1.6 Manfaat Perancangan.....	4
1.7 Metodologi Perancangan.....	5
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7.2 Metode Analisis Data.....	6
1.7.3 Metode Perancangan.....	7
1.8 Kerangka Perancangan.....	8
1.9 Pembabakan.....	9

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Teori Utama.....	10
2.1.1 <i>Concept Art</i> .....	10
a. Pengertian <i>Concept Art</i> .....	10
b. Jenis-Jenis <i>Concept Art</i> .....	11
c. Tahapan Membuat <i>Concept Art</i> .....	13

d. Elemen Menciptakan <i>Concept Art</i> Yang Sukses.....	14
2.1.2 <i>Key Art</i> .....	16
2.1.3 Pencahayan.....	17
2.1.4 <i>Art Fundamental</i> .....	22
2.1.5 Digital Painting.....	30
2.1.6 <i>Manga Style</i> .....	30
2.2 Teori Pendukung.....	32
2.2.1 <i>Game Art</i> .....	32
2.2.2 Adaptasi.....	34
2.2.3 Psikologi Remaja.....	35

### **BAB III DATA DAN ANALISIS DATA**

3.1 Objek Penelitian.....	37
A. Unsur Ekstrinsik.....	37
B. Unsur Intrinsik.....	37
C. Proses Adaptasi.....	42
3.2 Karya/Proyek Sejenis.....	45
A. <i>Concept Art</i> Karya Kalen Chock, Jen Zzee, dan Ty Carter.....	45
B. <i>Game Street Fighter</i> dan <i>Nusantara Online</i> .....	46
3.3 Data Pendukung.....	46
3.3.1 Wawancara.....	46
3.3.2 Audio Visual.....	47
3.4 Analisis Data.....	49
A. Analisis Novel Arok Dedes.....	49
B. Proses Adaptasi.....	56
C. Karya Sebelumnya.....	65
D. Data Pendukung.....	67

### **BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN**

4.1 Konsep Pesan (Ide Besar).....	73
-----------------------------------	----

42. Konsep Kreatif.....	74
4.3 Strategi Kreatif.....	74
A. Isi Pesan.....	74
B. Bentuk Pesan.....	75
C. Strategi Visual.....	75
D. Gaya Visual.....	77
E. Warna.....	77
F. Material.....	78
4.4 Konsep Media.....	79
A. Khalayak Sasaran/Segmentasi.....	79
B. Bentuk Media.....	80
4.5 Konsep Perancangan.....	80
A. Ide.....	80
4.6 Hasil Perancangan.....	81

## **BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran.....	92