

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh <i>Character Concept Art</i>	11
Gambar 2.2 Contoh <i>Environment Concept Art</i>	11
Gambar 2.3 Contoh <i>Key Art Concept Art</i>	12
Gambar 2.4 Contoh <i>Prop/Vehicle Concept Art</i>	12
Gambar 2.5 Contoh Pencahayaan yang Efektif.....	14
Gambar 2.6 Contoh Perspektif dalam <i>Concept Art</i>	15
Gambar 2.7 Contoh Pergeseran Suhu.....	16
Gambar 2.8 Cahaya Pada Bentuk Kompleks.....	19
Gambar 2.9 Cahaya dan Local Value.....	20
Gambar 2.10 <i>Cast Shadow</i>	20
Gambar 2.11 Arah dan Sudut Cahaya	21
Gambar 2.12 Arah Cahaya.....	21
Gambar 2.13 Sudut Cahaya.....	21
Gambar 2.14 <i>Cast Shadow</i> dan Penentuan Waktu Harian.....	22
Gambar 2.15 Contoh <i>Fundamental Art Composition</i>	23
Gambar 2.16 Contoh <i>Fundamental Art Lighting and Color</i>	24
Gambar 2.17 Contoh <i>Fundamental Art Storytelling</i>	26
Gambar 2.18 Contoh <i>Fundamental Art Perspective and Depth</i>	28
Gambar 2.19 Contoh <i>Fundamental Art Portraying Emotion</i>	29
Gambar 2.20 Contoh <i>Manga Style</i>	32
Gambar 3.1 Karya Sejenis I.....	45
Gambar 3.2 Karya Sejenis II.....	46
Gambar 3.3 Penggambaran Karakter Arok.....	48
Gambar 3.4 Penggambaran Rumah Adat Khas Jawa Timur.....	48
Gambar 3.5 Penggambaran karakter pada cover cerita Ken Arok dan Ken Ded..	48
Gambar 4.1 Panel Warna <i>Key Art</i>	77