

**PERANCANGAN *KEY ART* DENGAN TEKNIK  
PENCAHAYAAN PADA *GAME* “AROK” ADAPTASI  
DARI NOVEL “AROK DEDES”**

**PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain

Oleh :  
**Pramudita Rifky Wardani**  
**1401124213**

Konsentrasi : Multimedia



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2016**