

DAFTAR ISI

PERANCANGAN MOBILE APLIKASI GEOPARK CILETUH	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERANCANGAN MOBILE APLIKASI GEOPARK CILETUH	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Rumusan Masalah	6
1.4 Ruang Lingkup	7
1.5 Tujuan Perancangan	7
1.6 Cara Pengumpulan Data dan Analisis	8
1.6.1 Pengumpulan Data	8
1.7 Kerangka Perancangan	10
1.8 Pembabakan	11
BAB II DASAR PEMIKIRAN	12
2.1 Pariwisata	12
2.2 Komunikasi	12
2.3 AISAS	13

2.4	Desain Komunikasi Visual	15
2.4.1	Elemen Desain	15
2.4.2	Prinsip Desain	21
2.5	Multimedia	25
2.6	Teori <i>Mobile</i> Aplikasi	27
2.7	Fotografi	28
2.8	Virtual Reality photography/VR	33
2.9	Android.....	34
2.9.1	Layout	34
2.8.2	<i>Components</i>	36
2.10	<i>User Interface</i>	41
2.11	<i>User Experience</i>	44
2.12	<i>Flat Design</i>	46
2.13	Bisnis Model Kanvas.....	47
BAB III DATA DAN ANALISIS.....		51
3.1	Data Dan Analisis.....	51
3.1.1	Profil Geopark Ciletuh	51
3.1.2	Data produk (Geopark Ciletuh).....	52
3.1.3	Data Khayalak Sasaran	59
3.1.4	Wawancara Pengelola Geopark Ciletuh – Bapak Dedi Suhendra ..	60
3.1.5	Hasil Analisis Wawancara Pengelola Geopark Ciletuh	62
3.1.6	Wawancara Ahli Developer aplikasi.....	63
3.1.7	Hasil Analisis Wawancara Ahli Developer Aplikasi	64
3.1.8	Data Paket Wisata	64
3.1.9	Data Penginapan.....	67
3.1.10	Data Kuesioner.....	69

3.1.11	Hasil Analisis Kuesioner	73
3.1.12	Data Proyek Sejenis	74
3.1.13	Data Media Promosi.....	76
3.1.14	Analisis Matriks	79
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		83
4.1	Konsep Komunikasi	83
4.1.1	Tujuan Komunikasi.....	83
4.1.2	Sasaran	83
4.1.3	Strategi Komunikasi.....	84
4.2	Konsep Kreatif	84
4.3	Konsep media Aplikasi	85
4.4	Konsep Visual Aplikasi <i>Mobile</i> Geopark Ciletuh.....	86
4.4.1	Layout Interface	86
4.4.3	Warna	87
4.4.4	<i>Icon</i>	87
4.4.5	Tipografi.....	88
4.4.6	Photo Virtual Reality 360	89
4.5	Konsep Bisnis.....	90
4.6	Perencanaan Biaya	91
4.7	Hasil Rancangan.....	92
4.7.1	Sitemap.....	92
4.7.2	Layout	93
4.7.3	<i>Icon</i>	101
4.8	Uji coba pengguna.....	107
BAB V PENUTUP.....		109
5.1	Kesimpulan.....	109

5.2	Saran.....	109
	DAFTAR PUSTAKA	111
	Lampiran Alternatif Layout Aplikasi.....	114
	114
	114
	115