

## ABSTRAK

Ramadhana, Isra. 2016. Perancangan Narasi dan Storyboard Dalam Film Animasi 2 Dimensi Tentang Batu Akik Untuk Remaja Usia 14-17 Tahun. Konsentrasi Multimedia, Prodi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom

Batu akik atau biasa dikenal dengan nama Gemstone adalah mineral yang berasal dari alam yang memiliki keunikan, ketahanan dan keindahan. Batu akik yang berkembang di kalangan masyarakat yang menjadi fenomena. Fenomena yang berkembang, tidak dikalangan tua tetapi muda juga mengikutinya sebagai suatu *trend*. Dari fenomena batu akik, batu akik menjadi sebuah ide dalam perancangan narasi dan *storyboard* yang hasil akhirnya berupa film animasi 2 dimensi. Dengan film animasi 2 dimensi, semoga mampu menyampaikan pesan moral mengenai batu akik melalui cerita dan bisa menghibur orang lain, terutama remaja. Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan ini adalah metode penelitian kualitatif dengan pendekatan fenomenologi mengenai objek batu akik. Metode Kualitatif dalam perancangan ini berupa wawancara, observasi, dan studi literatur. Setelah data terkumpul, data tersebut disusun dan akan dilakukan analisis fenomenologi sebelum menuju ke perancangan. Hasil analisis akan dibentuk menjadi perancangan narasi dan *storyboard* dengan objek batu akik. Perancangan ini diharapkan bisa menyampaikan pesan moral kepada target audience yaitu remaja. Perancangan hasil akhirnya akan berupa film animasi 2 dimensi durasi  $\pm 5$  menit dengan berisikan cerita yang bersifat sugestif agar mampu merangsang daya imajinasi bagi penikmatnya dan menyampaikan pesan moral dalam film ini.

**Kata Kunci** : Batu Akik, Pesan Moral, Narasi, *Storyboard*