

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
DAFTAR ISTILAH	xviii
DAFTAR SIMBOL	xix
1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
2. TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Requirement Engineering	7
2.1.1. Functional Requirement	8
2.1.2. Non-Functional Requirement	9
2.1.3. Pernyataan Mengenai Sistem	9
2.1.4. Requirement Engineering Process	10
2.2. Value Oriented Prioritization	17
2.3. E-Learning	18
2.4. UML Model	19
2.5. Sampel Penelitian	21
2.5.1. Penentuan jumlah sampel	21
2.5.2. Purposive sampling	21
2.6. Verification and Validation	22
2.7. Black-box testing	22

2.8.	White-box testing	23
2.9.	Macam Pengujian	23
2.9.1.	Unit Testing.....	23
2.9.2.	Integration Testing	24
2.9.3.	Functional and system testing	24
2.9.4.	Acceptance Testing	25
2.9.5.	Regression Testing.....	25
2.9.6.	Beta Testing	26
2.10.	Skala Likert.....	26
3.	METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1.	Identifikasi Masalah	28
3.2.	Studi Lapangan dan Pengumpulan Data	28
3.3.	Studi Literatur.....	29
3.4.	Analisis Kebutuhan	29
3.4.1.	Fungsionalitas Sistem	30
3.4.2.	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	31
3.4.3.	Spesifikasi Perangkat Lunak	33
3.5.	Perancangan Perangkat Lunak	33
3.5.1.	Rancangan Sistem	34
3.5.2.	Arsitektur Sistem.....	44
3.6.	Implementasi	49
3.7.	Pengujian Perangkat Lunak.....	49
3.8.	Kesimpulan.....	49
3.9.	Pembuatan Laporan	49
4.	IMPLEMENTASI.....	50
5.	PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	71
5.1.	Pengujian Sistem	71
5.1.1.	Tujuan Pengujian	71
5.2.	Skenario Pengujian Sistem.....	72
5.2.1.	Alpha Testing	72
5.2.2.	Beta Testing	107
5.3.	Analisis Hasil Pengujian	111
6.	KESIMPULAN DAN SARAN	122
	Kesimpulan.....	122

Saran	123
Daftar Pustaka	124
Lampiran	126