

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini S, Lia, dan Nathalia, Kirana (2014). *Desain Komunikasi Visual : Dasar-dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung : Nuansa Cendekia
- Anwar Sutoyo. 2009. *Pemahaman Individu, Observasi, Checklist, Interviu, Kuesioner dan Sosiometri*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Buyens, Jim. (2001) *Web Database Development*. Jakarta : Elex Media Komputindo
- Garrett, Jesse James (2011) *The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web*. New Rider
- Hartono, Dibyo (-) *Penghargaan Konservasi Bangunan Cagar Budaya*,
- Harastoeti (2011) *100 Bangunan Cagar Budaya Bandung*. Bandung :
- Iriantara, Yosol (2014) *Komunikasi Pembelajaran*, Simbiosis Rektama Media
- Kementrian Kebudayaan dan Pariwisata Republik Indonesia (2011) *Pelestarian Kota Tua di indonesia*
- Kusrianto, Adi (2007) *Pengantar Desain Komunikasi Visual* . Yogyakarta : Andi Offset
- Kunto, Haryoto (2008) *Wajah Bandoeng Tempoe Doeloe* , PT Granesia
- Leushuis, Emile (2014) *Panduan kota-kota Pustaka di Indonesia*
- Mancini, Marc (2001) *Conducting Tour : A Practical Guide*. Cengage Learning

M. Suyanto. (2004). *Aplikasi Desain Grafis Untuk Periklanan*. Yogyakarta: Andi.

Mulyana, Deddy. (2005). *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung

Munir, (2013). *Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Moelong, Lexy J. (1991), *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya

Pratondo, Agus. (2008) *Desain User Interface* Bandung : Politkenik Telkom.

Prastowo, Andi. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.

Rustan, Suriyanto (2009) *Mendesain Logo*

Rachman, Arief F, Husen Hutagalung, dan Patrick Silano (2013) *Pemandu Wisata*. Jakarta : Penerbit Media Bangsa

Rustan, Suriyanto. (2008). *Layout Dasar & Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka utama.

Rohendi Rohidi, Tjetjep. (2011). *Metode Penelitian Seni*. Semarang : Cipta Prima Nusantara Semarang.

Suryanto, M. (2005) *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*

Soewardikoen, Didit Widiatmoko (2013) *Metodologi Penelitian Visual dari Seminar ke Tugas Akhir*

Supriyono Rakhmat (2010) *Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi*, CV Andi Offset

Sihombing, Danton. (2001). *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.

Sugiyama, Kotaro & Andree, Tim. (2011). *The Dentsu Way*. New York : McGraw-Hill

Sulistyo-Basuki. 2006. *Metode Penelitian*. Jakarta: Wedatama Widya Sastra dan Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indonesia

Valentino Lee, Heather Schneider, Robbie Schell (2004) *Mobile Applications: Architecture, Design, and Development*, Michigan : Universitas Michigan

Wahono, Romi Satria (2007) *Multimedia Technology* (online)

Wenats, AG Eka dkk. (2012). *Integrated Marketing Communications : Komunikasi Pemasaran di Indonesia*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Yoeti, Oka A.,. (1993) *Pengantar Ilmu Pariwisata*, Penerbit Angkasa

UURI No 11 Tahun 2010

PERDA Kota Bandung No.19 Tahun 2009

PERWAL No.921 Tahun 2010

Sumber Online

<http://www.astudioarchitect.com/> diakses pada tanggal 4 April 2016

www.bandungtourism.com diakses pada tanggal 18 April 2016

www.komunitasaleut.com diakses pada tanggal 19 April 2019

www.bdghrtgblog.wordpress.com diakses pada tanggal 19 April 2016

www.bandungjuara.com diakses pada tanggal 21 Juni 2016

google.com/design/spec diakses pada tanggal 21 Juni 2016

vpcomm.umich.edu diakses pada tanggal 21 Juli 2016

typecast.com diakses pada tanggal 21 Juli 2016