

DAFTAR ISI

Daftar Isi.....	i
Daftar Tabel.....	v
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Grafik.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Perancangan	4
1.5 Cara Pengumpulan Data.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Analisis Data	4
1.6 Kerangka Perancangan	6
1.7 Pembabakan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Komunikasi	9
2.1.1 Pengertian Komunikasi	9
2.1.2 Unsur-unsur Komunikasi	10
2.1.3 Tahapan Komunikasi.....	10
2.1.3 Komunikasi Massa	10
2.1.3 Efek Komunikasi Massa.....	11
2.2 Kampanye.....	12
2.2.1 Tujuan Kampanye	12
2.3.2 Jenis Kampanye.....	13
2.3.3 Sasaran Kampanye	13
2.3.4 Pesan Kampanye	14
2.3.5 Strategi Kampanye	15
2.3 Perencanaan Media	16

2.3.1 Media Periklanan.....	16
2.4 Desain Komunikasi Visual.....	19
2.4.1 Prinsip-prinsip Dasar Desain.....	19
2.5 Layout.....	21
2.5.1 Grid	21
2.5.2 Komponen Iklan Media Cetak	23
2.6 Ilustrasi	23
2.6.1 Penggayaan Minimalis.....	25
2.6.2 Karakter	23
2.6.3 Infografis.....	25
2.7 Tipografi.....	25
2.8 Warna	29
2.8.1 Psikologi Warna.....	25
2.9 Matriks Perbandingan	31
BAB III DATA DAN ANALISIS	31
3.1 Data	33
3.1.1 Data Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan	33
3.1.2 Struktur Organisasi Kemdikbud	34
3.1.3 Data Ditjen PAUD dan Dikmas.....	35
3.1.4 Visi Ditjen PAUD dan Dikmas.....	35
3.1.5 Struktur Organisasi Ditjen PAUD dan Dikmas	36
3.1.6 Data Direktorat Pembinaan Pendidikan Keluarga	36
3.1.7 Visi Direktorat Pembinaan Pendidikan Keluarga.....	37
3.1.8 Model Jalinan Kemitraan.....	38
3.1.9 Sturktur Organisasi Direktorat Pembinaan Pendidikan Keluarga.....	39
3.2 Data Program Direktorat Pembinaan Pendidikan Keluarga.....	39
3.2.1 Program Pelaksanaan Gerakan 10 Menit Membacakan Cerita	39
3.2.2 Hasil Yang Ingin Dicapai	41
3.2.3 Alur Monitoring, Evaluasi dan Pelaporan Program	42
3.2.4 Upaya Yang Sudah Dilakukan	42
3.2.5 Data Khalayak Sasaran.....	44
3.3 Data Proyek Pembanding	45

3.3.1	Reading Bugs.....	45
3.3.2	Ayo Dongeng Indonesia	48
3.3.3	Read Aloud 15 Minutes	51
3.4	Data Hasil Observasi, Wawancara, Kuesioner.....	53
3.4.1	Wawancara Kepada Kemdikbud	53
3.4.2	Wawancara Kepada Pendiri Komunitas Read Aloud Indonesia	54
3.4.2	Wawancara Kepada Psikolog Anak.....	54
3.4.3	Wawancara Kepada Pendongeng Internasional.....	58
3.4.4	Wawancara Kepada Orang tua Anak.....	59
3.5	Data Hasil Kuesioner	60
3.6	Analisis Hasil Data Perbandingan.....	67
3.6.1	Analisis Berdasarkan Kegiatan Yang Dilakukan.....	67
3.6.2	Analisis Berdasarkan Teori Desain.....	68
3.6.3	Analisis Berdasarkan Media Sebagai Penyampaian Pesan.....	70
3.7	Pengambilan Kesimpulan.....	72
BAB IV KONSEP & HASIL PERANCANGAN	73
4.1	Konsep Pesan	73
4.2	Konsep Komunikasi	73
4.2.1	Tujuan Komunikasi.....	74
4.2.2	Sasaran Komunikasi	74
4.2.3	Strategi Komunikasi	75
4.2.4	Tagline	75
4.3	Konsep Kreatif	76
4.4	Konsep Media	78
4.4.1	Pemilihan Media	78
4.4.2	Perencanaan Media	82
4.4.3	Penjadwalan Media.....	83
4.4.4	Budgeting Media.....	84
4.5	Konsep Visual	86
4.5.1	Konsep Visual Logo	86
4.5.2	Konsep Visual Media Kampanye	89

4.6 Hasil Perancangan	94
4.6.1 Logo Cerita	94
4.6.2 Media Kampanye Cerita	96
BAB V PENUTUP.....	106
5.1 Kesimpulan.....	106
5.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN.....	110