

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Unsur-unsur Komunikasi .....	9
Gambar 2.2 Manuscript Grid.....	22
Gambar 2.3 Colomn Grid .....	22
Gambar 2.4 Modular Grid.....	22
Gambar 2.5 Hierarcial Grid .....	22
Gambar 2.6 Huruf Garamond.....	27
Gambar 2.7 Huruf Baskerville .....	27
Gambar 2.8 Huruf Bodoni.....	28
Gambar 2.9 Huruf Clarendon .....	28
Gambar 2.10 Huruf Futura.....	29
Gambar 2.11 Komposisi Warna.....	30
Gambar 2.12 Contoh Matriks.....	32
Gambar 3.1 Logo Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan .....	33
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Kemdikbud.....	34
Gambar 3.3 Logo Direktorat Jenderal PAUD dan DIKMAS.....	35
Gambar 3.4 Struktur Organisasi Ditjen PAUD dan DIKMAS .....	36
Gambar 3.5 Logo Direktorat Pembinaan Pendidikan Keluarga .....	36
Gambar 3.6 Model Jalinan Kemitraan .....	38
Gambar 3.7 Struktur ogranisasi Direktorat Pembinaan Pendidikan Keluarga.....	39
Gambar 3.8 Alur Monitoring, Evaluasi dan Pelaporan Program.....	42
Gambar 3.9 Website Sahabat Keluarga .....	42
Gambar 3.10 Banner Website.....	43
Gambar 3.11 Logo Reading Bugs.....	45
Gambar 3.12 Beberapa Desain dan Kegiatan Reading Bugs.....	47
Gambar 3.13 Logo Ayo Dongeng Indonesia.....	48
Gambar 3.14 Beberapa Desain dan Kegiatan Ayo Dongeng Indonesia.....	50
Gambar 3.15 Logo Read Aloud 15 Minutes.....	51
Gambar 3.16 Beberapa Desain dan Kegiatan Read Aloud 15 Minutes .....	52
Gambar 3.17 Lokasi Direktorat Pembinaan Pendidikan Keluarga.....	53
Gambar 3.18 Wawancara dengan Ibu Roosie .....	54

Gambar 3.19 Wawancara dengan Kak Devi Raisa .....	56
Gambar 3.20 Wawancara dengan Kak Ariyo.....	58
Gambar 3.21 Wawancara dengan Ibu Dyah Mahesty... ..	59
Gambar 4.1 Mind Map Tagline .....	75
Gambar 4.2 Referensi gaya ilustrasi.....	77
Gambar 4.3 Referensi penyampaian kata .....	77
Gambar 4.4 Referensi Layout .....	77
Gambar 4.5 Referensi Anak Bermain Kincir.....	86
Gambar 4.6 Referensi Kincir Angin .....	86
Gambar 4.7 Referensi Anak Meraih Bintang.....	86
Gambar 4.8 Proses Stilasi Logo Cerita .....	86
Gambar 4.9 Manuscript Grid .....	87
Gambar 4.10 Spesifikasi Warna Pada Logo .....	88
Gambar 4.11 Huruf RimouskiSb-Regular.....	88
Gambar 4.12 Huruf Georgia.....	88
Gambar 4.13 Contoh Penggayaan Ilustrasi Vektor Kampanye.....	87
Gambar 4.14 Referensi Ibu Membacakan Cerita untuk Anak.....	89
Gambar 4.15 Karakter Ibu.....	90
Gambar 4.16 Karakter Anak.....	90
Gambar 4.17 Referensi Gambar Ayah Membacakan Cerita untuk Anak.....	90
Gambar 4.18 Karakter Ayah Membacakan Cerita Kepada Anak.....	91
Gambar 4.19 Colomn Grid.....	92
Gambar 4.20 Konsep Layout atau Wireframe Potrait Aplikasi Mobile.....	92
Gambar 4.21 Spesifikasi Warna Pada Media Kampanye.....	93
Gambar 4.22 Font Roboto slab bold.....	93
Gambar 4.23 Huruf Young .....	93
Gambar 4.24 Logo Cerita.....	94
Gambar 4.25 Ilustrasi Kincir Angin Pada Logo Cerita .....	94
Gambar 4.26 Ilustrasi Bintang Pada Logo Cerita.....	94
Gambar 4.27 Pewarnaan Logo Cerita.....	95
Gambar 4.28 Pengukuran Logo Cerita (1:1).....	95
Gambar 4.29 Alternatif Penggunaan Logo.....	95

Gambar 4.30 Hanging Alley Panel Cerita.....	96
Gambar 4.31 Penempatan Hanging Alley Panel Cerita.....	96
Gambar 4.32 Ceiling Panel Cerita.....	96
Gambar 4.33 Penempatan Ceiling Panel Cerita.....	96
Gambar 4.34 Wall Panel Cerita .....	97
Gambar 4.35 Penempatan Wall Panel Cerita.....	97
Gambar 4.36 Iklan Majalah Cerita.....	98
Gambar 4.37 Penempatan Iklan Majalah Cerita.....	98
Gambar 4.38 Iklan Koran, berupa infografis Cerita .....	99
Gambar 4.39 Penempatan Pada Koran Sindo Weekly.....	99
Gambar 4.40 Website Cerita.....	100
Gambar 4.41 Aplikasi Mobile Cerita.....	100
Gambar 4.42 Penempatan Banner di Website Sahabat Keluarga Cerita.....	101
Gambar 4.43 Banner Website Cerita .....	102
Gambar 4.44 Facebook Cerita.....	102
Gambar 4.45 Twitter Cerita.....	103
Gambar 4.46 Instagram Cerita.....	103
Gambar 4.47 E-Poster Media Sosial.....	104
Gambar 4.48 Totebag Cerita.....	104
Gambar 4.49 T-shirt Cerita.....	105
Gambar 4.50 Jam Dinding Cerita .....	105