

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas Berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir dengan judul “*CHARACTER MODELING FILM ANIMASI 3D EDUKASI PADA ANAK-ANAK AGAR MEMBUANG SAMPAH PADA TEMPATNYA*”.

Penyusunan Tugas Akhir ini merupakan salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom. Atas bantuan dan dukungan yang secara langsung, maupun tidak langsung yang telah Kami terima, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua, yang telah memberikan semangat, motivasi, serta memberikan dorongan material maupun spiritual demi kelancaran studi penulis selama ini.
2. Bapak Lingga Agung, S.I Kom., M.Sn selaku Pembimbing yang telah sangat membantu penulis dalam memberikan arahan dan masukan, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar.
3. Bapak Zaini Ramadhan, S.Sn., M.Sn., Bapak Yayat Sudaryat, S.Sn., M.Sn., Bapak Arief Budiman, S.Sn., M.Ds., Bapak Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn., selaku tim penguji yang telah mengarahkan dan memberi banyak masukan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Hangga Saputra, selaku Staf Pelaksanaan PD. Kebersihan yang telah memberi waktu serta membantu penulis dalam memperoleh data-data yang dibutuhkan untuk Tugas Akhir ini.
5. Ibu Tati, selaku Humas Warga Manglayang, yang telah memberikan motivasi, semangat dan do'anya serta memberi pengetahuan kepada penulis untuk dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

6. Bapak Prof. Dr. Yufiarti, M.Psi., selaku Guru Besar UNJ yang telah menyediakan waktu kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Asep, S.Pd., selaku Guru SDN Cimuncang yang telah menyempatkan waktunya serta memberi informasi terhadap penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Kepada Bapak Irvan Satria Prana, Bapak Faisal Rizki, Bapak Kurnia Indra Nugraha, dan Bapak Hendi Hendratman, yang telah memberi waktu dan pengetahuan tentang informasi-informasi seputar dunia animasi, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan penuh keyakinan.
9. Keluarga besar Bapak Nana dan khususnya buat Erlinda Prilia yang selalu mendo'akan dan memberi semangat besar kepada penulis.
10. Teman-teman Multimedia dan juga kepada Thalita Laksmi, Trisna Sari Agustin dan Ana Marieza yang telah membantu memberikan suaranya kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan animasi Tugas Akhir ini.

Dengan segala kemampuan yang ada serta mengingat terbatasnya pengalaman dan pengetahuan, kami sepenuhnya menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, baik dalam pengungkapan, pokok pikiran, tata bahasa maupun kelengkapan pembahasannya. Semoga dengan hasil dari penelitian penulis dalam Tugas Akhir ini dapat berguna bagi yang membutuhkan.

Bandung, 11 Agustus 2016

Penulis

Sandi Raimukti