

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya limpahkan kepada Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya, saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “Perancangan Game Simulasi Budidaya Kroto Semut Rangrang” yang dirancang dengan tujuan memenuhi syarat untuk mendapatkan gelar sarjana serta sebagai media untuk menumbuhkan nilai-nilai dasar kewirausahaan kepada remaja sebagai upaya mengurangi pengangguran di Indonesia khususnya di Kota Bandung.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua orang yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini hingga selesai tepat pada waktunya. Secara khusus penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT dengan rahmat, karunia, dan izin-NYA lah tugas akhir ini dapat terlaksana.
2. Kedua orang tua penulis Ir.H. Boy Singgih Suhardjo dan H. Anita Desianti, S.H
3. Ir. Endrotomo, MT yang telah memberikan penulis kesempatan untuk melanjutkan jenjang pendidikan di perguruan tinggi.
4. Dr. Sulistyorini, SP.M yang telah memberikan dukungan secara holistik kepada penulis untuk selalu mengejar jenjang pendidikan setinggi-tingginya.
5. Bapak Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds selaku dosen pembimbing yang sudah memberikan bimbingan, pendidikan, arahan, nasehat dan kritik selama penyusunan hingga tercapainya tugas akhir ini.
6. Bapak Anggar Erdhina Adi, S.Sn., M.Ds selaku dosen pembimbing Studio Multimedia V yang memberikan kontribusi terhadap keilmuan penulis sehingga dapat tercapainya tugas akhir ini.
7. Para narasumber yang sudah bersedia memberikan informasi, data, dan pengalaman yang sangat akurat dan berharga baik bagi penulis, Bapak Jeffin Andria Prabowo dan Bapak M. Rizal Rickyansyah.
8. Luthfina Gilang Guritno yang telah membantu proses perancangan karya tugas akhir ini sehingga dapat terselesaikan dengan maksimal.

9. Seluruh Dosen Multimedia Fakultas Industri Kreatif yang juga selalu memberikan dukungan dan semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Teman-teman seperjuangan peminatan Multimedia khususnya konsentrasi game, serta seluruh teman jurusan DKV angkatan 2012 yang selalu membantu satu sama lain, memotivasi, dan berjuang bersama-sama.

Penulis sangat menyadari masih banyak kekurangan dalam karya ini, baik dari penulisan maupun konten didalam karya, untuk itu penulis sangat terbuka menerima saran dan kritik yang diberikan untuk karya tugas akhir ini agar lebih baik lagi. Penulis berharap karya ini juga bisa berguna dan menambah wawasan terutama bagi khalayak sasaran dan pembaca, umumnya untuk perkembangan ilmu pengetahuan, dan semoga kelak dapat dikembangkan lagi dan memberikan manfaat yang lebih besar bagi masyarakat.

Bandung, Agustus 2016

Penulis