

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Adams, Ernest, dan Joris Dormans. 2012. *Game Mechanics: Advanced Game Design*. California: New Riders
- Anggraini, Lina dan Kirana Nathalia. 2014. *Desain Komunikasi Visual: Dasardasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendekia
- Badan Pusat Statistik. 2015. Edisi 64 Laporan Bulanan Data Sosial Ekonomi September 2015.
- Bates, Bob. 2004. *Game Design: Second Edition*. Boston: Thomson Course Technology PTR.
- Brathwaite, Brenda dan Ian Shereiber. 2009. *Challenges for Game Designers*. Boston: Course Technology.
- Creswell, John W. 2014. *Penelitian Kualitatif & Desain Riset : Memilih Di Antara Lima Pendekatan*. Pustaka Pelajar : Yogyakarta.
- Novak, Jeanny. 2012. *Game Development Essentials An Introduction 3rd Edition*. Delinar Cengage Learning : New York.
- Ratna, Nyoman Kutha. 2008. *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta : Gajah Mada University Press
- Saulter, Joseph. 2007. *Introduction to Video Game Design and Development*. New York: The McGraw Hill-Companies. Inc.
- Sukidjo. 2005. Peran Kewirausahaan dalam Mengatasi Pengangguran. *Jurnal Ekonomia* : Yogyakarta.
- Suryana. 2013. *Kewirausahaan: Kiat Dan Proses Menuju Sukses*. Salemba Empat : Jakarta Selatan.
- Sugiyono. 2014. *Memahami Penelitian Kualitatif*. CV Alfabeta : Bandung.

Suparyanto. 2012. Kewirausahaan Konsep dan Realita Pada Usaha Kecil. CV Alfabeta : Bandung.

Yusdira, A. Mukhlis, E. 2014. Budidaya Kroto Sistem Stoples. Agro Media : Jakarta Selatan.

Sumber Internet:

<http://www.merdeka.com/uang/73-juta-orang-indonesia-masih-menganggur-kebanyakan-laki-laki.html/> [Diakses pada tanggal 27 Agustus 2015, 13.28].

<http://nasional.kontan.co.id/news/724-juta-orang-indonesia-adalah-pengangguran/> [Diakses pada tanggal 5 Oktober 2015, 07.50].

<http://www.oneskyapp.com/blog/indonesia-mobile-gaming/> [Diakses pada tanggal 15 Oktober 2015, 15.00].

<http://www.technologystudent.com/prddes1/drawtec2.html> [Diakses pada tanggal 19 Juli 2016, 12.15].