

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 – Koloni Semut Rangrang	23
Gambar 3.2 – Semut Pejantan	24
Gambar 3.3 – Semut Ratu	25
Gambar 3.4 – Semut Calon Ratu	26
Gambar 3.5 – Semut Pekerja.....	26
Gambar 3.6 – Habitat Semut Rangrang	27
Gambar 3.7 – Semut Pekerja Mengangkut Makanan.....	28
Gambar 3.8 – Rak Kayu Sebagai Tempat Budidaya.....	30
Gambar 3.9 – Toples Plastik Sebagai Sarang Buatan	31
Gambar 3.10 – <i>Icon Game</i> “Ant Colonies”	36
Gambar 3.11 – <i>Main Menu Game</i> “Ant Colonies”	37
Gambar 3.12 – <i>Stage Pertama Game</i> “Ant Colonies”.....	37
Gambar 3.13 – <i>Stage Kedua Game</i> “Ant Colonies”	38
Gambar 3.14 – <i>Stage Ketiga Game</i> “Ant Colonies”	38
Gambar 3.15 – <i>Stage Keempat Game</i> “Ant Colonies”	39
Gambar 3.16 – <i>Icon & Logo Game</i> “EveryTown”	43
Gambar 3.17 – <i>Main Menu Game</i> “EveryTown”	44
Gambar 3.18 – <i>Main Stage Game</i> “EveryTown”.....	44
Gambar 3.19 – <i>Quest System Game</i> “EveryTown”	45
Gambar 3.20 – <i>Shop System Game</i> “EveryTown”	45
Gambar 3.21 – <i>Market System Game</i> “EveryTown”	46
Gambar 3.22 – <i>Icon Game</i> “FarmVille 2”	49
Gambar 3.23 – <i>Main Stage Game</i> “FarmVille 2”	49
Gambar 3.24 – Pembudidaya Memakai Sarung Tangan	51
Gambar 3.25 – Pelaku Budidaya Menyiapkan Baskom.....	51
Gambar 3.26 – Proses Panen Kroto	51

Gambar 3.27 – Pembudidaya Menjelaskan Proses Pencarian Bibit	51
Gambar 3.28 – Pembuatan Media Sarang Oleh Pelaku Budidaya.....	52
Gambar 3.29 – Pelaku Budidaya Menjelaskan Mengenai Jarak Toples.....	52
Gambar 3.30 – Pelaku Budidaya Menjelaskan Mengenai Rak.....	52
Gambar 3.31 – Pelaku Budidaya Menjelaskan Mengenai Jarak Toples.....	52
Gambar 3.32 – Ulat Hongkong Yang Dikerubungi Semut Rangrang	53
Gambar 3.33 – Pelaku Budidaya Memberikan Makanan	53
Gambar 3.34 – Pelaku Budidaya Menjelaskan Mengenai Ratu Semut	53
Gambar 3.35 – Pelaku Budidaya Menjelaskan Mengenai Koloni	53
Gambar 3.36 – Pelaku Budidaya Mengkaji Ulang Cara Budidaya Kroto	54
Gambar 3.37 – Pelaku Budidaya Akan Menggabungkan Koloni Semut.....	54
Gambar 3.38 – Pelaku Budidaya Menaburkan Gula Pada Koloni Semut.....	54
Gambar 3.39 – Pelaku Budidaya Menyemprot Koloni Semut.....	54
Gambar 3.40 – Rak Terpisah Penggabungan Koloni.....	55
Gambar 3.41 – Ratu Semut Dijaga Oleh Semut Pekerja	55
Gambar 3.42 – Menaruh Ratu Semut Pada Rak Atas Dekat Ratu Semut Lain	55
Gambar 3.43 – Penyemprotan Air Di Daerah Ratu Semut Ditaruh.....	55
Gambar 3.44 – Pelaku Budidaya Menerangkan Mengenai Koloni Semut	55
Gambar 3.45 – Telur Pasir	56
Gambar 3.46 – Stoples Yang Terisi Koloni Semut Baru	56
Gambar 3.47 – Semut Rangrang Berputar-putar Didalam Stoples Baru	56
Gambar 3.48 – Melubangi Kardus Untuk Fertilasi Udara Semut Rangrang.....	57
Gambar 3.49 – Daun Mahoni Untuk Pembuatan Sarang Kedepannya	57
Gambar 3.50 – Semut Ratu	57
Gambar 3.51 – Semut Calon Ratu	57
Gambar 3.52 – Semut Calon Ratu Yang Baru Lahir	58
Gambar 3.53 – Pelaku Budidaya Menjelaskan Tentang Karanbartina Ratu.....	58
Gambar 3.54 – Calon Ratu Sayapnya Sudah Lepas.....	58

Gambar 3.55 – Suasana Luar Bedeng	58
Gambar 3.56 – Pengukuran Rak Kayu	58
Gambar 3.57 – Pelaku Budidaya Menjelaskan Tentang Isu-isu Budidaya	59
Gambar 3.58 – Proses Sogrok Atau Merusak Sarang Untuk Memanen	59
Gambar 3.59 – Proses Penggoyangan Agar Semut Memisahkan Diri	59
Gambar 3.60 – Kroto Kering Siap Dijual	59
Gambar 4.1 – Raspoutine DemiBold	73
Gambar 4.2 – <i>Main Menu Wireframe</i>	94
Gambar 4.3 – <i>User Interface & Gameplay Wirefraame</i>	95
Gambar 4.4 – <i>Konfigurasi Wireframe</i>	96
Gambar 4.5 – <i>Shop Wireframe</i>	96
Gambar 4.6 – Referensi <i>Game Visual Background</i>	97
Gambar 4.7 – Referensi Visual Lingkungan Budidaya	98
Gambar 4.8 – Referensi Visual Habitat Semut Rangrang	98
Gambar 4.9 – Studi Visual Habitat Semut Rangrang	98
Gambar 4.10 – Referensi Visual Pohon Cemara	99
Gambar 4.11 – Studi Visual Pohon Cemara	99
Gambar 4.12 – Referensi Visual Bedeg / Bedengan	100
Gambar 4.13 – Studi Visual Bedeg / Bedengan	100
Gambar 4.14 – Referensi Visual Rak Kayu	101
Gambar 4.15 – Referensi Visual Stoples Media Sarang Kroto	101
Gambar 4.16 – Studi Visual Rak Kayu	102
Gambar 4.17 – Referensi Visual Stoples Media Sarang Kroto	102
Gambar 4.18 – Studi Visual Stoples Media Sarang Kroto	103
Gambar 4.19 – Referensi Visual Beranekaragam Makanan Semut Rangrang	103
Gambar 4.20 – Studi Visual Beranekaragam Makanan Semut Rangrang	103
Gambar 4.21 – Lahan Budidaya Kroto	104
Gambar 4.22 – Bedeg	104

Gambar 4.23 – Rak Kayu.....	105
Gambar 4.24 – Rak Besi	105
Gambar 4.25 – Rak Kayu Fondasi Besi	105
Gambar 4.26 – Stoples Semut Rangrang	106
Gambar 4.27 – Pohon Cemara	106
Gambar 4.28 – Pohon Azalea Bulat.....	106
Gambar 4.29 – Tanaman Hias.....	106
Gambar 4.30 – Ulat Hongkong	107
Gambar 4.31 – Ulat Pisang	107
Gambar 4.32 – Cacing Tanah.....	107
Gambar 4.33 – Belalang.....	107
Gambar 4.34 – Jangkrik	107
Gambar 4.35 – Semut Pekerja.....	108
Gambar 4.36 – Semut Pejantan	108
Gambar 4.37 – Semut Calon Ratu	108
Gambar 4.38 – Semut Ratu	108
Gambar 4.39 – Tombol Edit	109
Gambar 4.40 – Tombol Jual / Simpan	109
Gambar 4.41 – Tombol Toko.....	109
Gambar 4.42 – Tombol Inventaris	109
Gambar 4.43– Tombol Konfigurasi	110
Gambar 4.44 – Tombol Kembali	110
Gambar 4.45 – Tombol Tutup.....	110
Gambar 4.46 – Tombol Jual Bedeg	110
Gambar 4.47 – Tombol Jual Rak	110
Gambar 4.48 – Tombol Stoples	110
Gambar 4.49 – Tombol <i>Maintenance</i>	111
Gambar 4.50 – Tombol <i>Upgrade</i>	111

Gambar 4.51 – Tombol <i>On</i>	111
Gambar 4.52 – Tombol <i>Off</i>	111
Gambar 4.53 – Tombol <i>Facebook Login</i>	111
Gambar 4.54 – Tombol <i>Google Login</i>	111
Gambar 4.55 – Tombol <i>Next & Back</i>	111
Gambar 4.56 – Menu Utama.....	112
Gambar 4.57 – <i>Player Stats</i>	112
Gambar 4.58 – <i>Respect Stats</i>	112
Gambar 4.59 – <i>Happiness Stats</i>	112
Gambar 4.60 – <i>Humidity Stats</i>	112
Gambar 4.61 – Status Uang	112
Gambar 4.62 – <i>Left Side Bar – Bedeg Stats</i>	113
Gambar 4.63 – Konten Didalam Bedeg.....	113
Gambar 4.64 – <i>Left Side Bar – Rak Kayu Stats</i>	114
Gambar 4.65 – Menu Sebelah Kanan – <i>Rak Kayu Stats</i>	114
Gambar 4.66 – Menu Stoples Semut	114
Gambar 4.67 – Menu Toko	114
Gambar 4.68 – Menu Konfigurasi	115
Gambar 4.69 – Menu Inventaris	115
Gambar 4.70 – Menu Ensiklopedi	115
Gambar 4.71 – Menu Jenis Semut	115
Gambar 4.72 – Menu Perlengkapan Budidaya	116
Gambar 4.73 – Menu Tutorial.....	116
Gambar 4.74 – Menu Quest Besar	116
Gambar 4.75 – Menu Quest Kecil	116
Gambar 4.76 – Menu Jual Simpan.....	117
Gambar 4.77 – Quest Selesai	117
Gambar 4.78 – Level Up.....	117

Gambar 4.79 – Bar Informasi.....	118
Gambar 4.80 – Bar Input Informasi Pemain	118
Gambar 4.81 – Balon Kata Semut	118
Gambar 4.82 – Main Menu	118
Gambar 4.83 – Credits	119
Gambar 4.84 – Icon Game “Si Kroto”	119
Gambar 4.85 – <i>Pop-Up Message</i> Awal Permainan	120
Gambar 4.86 – <i>Gameplay & Interface</i> Game “Si Kroto”	121
Gambar 4.87 – <i>Gameplay</i> Dalam Bedeng Game “Si Kroto”	122
Gambar 4.88 – <i>Internal Economics</i> Game “Si Kroto”	123
Gambar 4.89 – Menu Jual / Simpan Pada Game “Si Kroto”	124
Gambar 4.90 – <i>Quest Menu</i> Pada Game “Si Kroto”	125
Gambar 4.91 – <i>Left Side Bar</i> Bedeng pada Game “Si Kroto”	126