

## DAFTAR PUSTAKA

- Kusrianto, Adi, (2007), Pengantar Desain Komunikasi Visual, (Andi, Yogyakarta)
- Yuliantanti, Ana, (2008), Bekerja Sebagai Desainer Grafis, (Erlangga, Jakarta)
- Supriyono, Rakhmat, (2010), Desain Komunikasi Visual : Teori dan Aplikasi, (Andi, Yogyakarta)
- Sriwitari, Ni Nyoman & Widnyana, I Gusti Nyoman, (2014), Desain Komunikasi Visual, (Graha Ilmu, Yogyakarta)
- Darmaprawira, Sulasmi, (2002), Warna: Kreativitas Penggunaanya, (Penerbit ITB, Bandung)
- Rustan, Suriyanto, (2009), Mendesain Logo, (PT. Gramedia, Jakarta)
- Heinich, R, (1993), *Instructional Media (and the new technologies of instruction)*, (Memillan Publishong, New York)
- Cangara, Hafied, (2008), Pengantar Ilmu Komunikasi, (Rajawali Pers, Jakarta)
- Tata, Sutabri. (2012). Analisis Sistem Informasi. (Andi, Yogyakarta)
- Proboyekti, Umi, (2008), *User Interface Design*. Di Unduh 12 April 2016 <http://lecturer.ukdw.ac.id/othie/uid.pdf>
- Pendit, Nyoman S, (1999). Ilmu Pariwisata Sebuah Pengantar Perdana, (PT. Pradnya Paramita, Jakarta)
- International Council Of Museum, Museum Definition*, <http://icom.museum/the-vision/museum-definition>, 3 April 2016
- Creswell, J. W. (2012). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. (Pustaka pelajar, Yogyakarta).
- Akbar, Ali. (2010). *Museum Di Indonesia Kendala dan Harapan*. (Papas Sinar Sinanti, Jakarta)