

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN MAINAN EDUKASI PENGENALAN KONSEP
WAKTU UNTUK AKTIVITAS PERKEMBANGAN ANAK
USIA 4-6 TAHUN (*TIMMY BOX*)**

**Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Ujian Akhir Sarjana Desain
Program Studi Desain Produk
Fakultas Industri Kreatif**

Oleh:

Intan Perdana Putri

1402120011



**PROGRAM STUDI SARJANA DESAIN PRODUK
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2016**