

ABSTRAK

Dari tahun ke tahun, *game* Indonesia terus mengalami kemajuan meskipun masih jauh tertinggal dengan *developer game* terkenal di luar negeri. Namun sampai saat ini masih sangat jarang ditemukan *game* berbasis *desktop* dengan *genre FPS (First Person Shooter)* yang diciptakan para *developer game* Indonesia. Oleh karena itu berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah aplikasi *game* bergenre *FPS* yang mengambil konten Horror dengan menggunakan Unity 3D guna menambah konten *genre game* yang ada di Indonesia. Adapun arti dari *FPS (First Person Shooter)* adalah *genre* permainan yang mengambil sudut pandang orang pertama sebagai pemain sehingga di saat kita memainkan permainan tersebut kita merasa seperti sedang melakukan aksi sesungguhnya. *Game* ini dibuat dengan aplikasi *game engine* Unity 3D yang mana tersedia secara gratis namun bisa juga berbayar untuk mendapat lisensi *pro developer*. Di dalam *game* ini terdapat 3 level permainan yang harus dilalui dalam sebuah gedung agar bisa keluar dengan selamat dari gangguan makhluk halus yang ada. Dengan adanya *game* ini, maka dapat menambah konten *genre game* yang ada di Indonesia dan juga dapat menjadi acuan untuk para *game developer* Indonesia agar dapat lebih dikembangkan lagi *genre* seperti ini.

Kata Kunci: *FPS (First Person Shooter)*, Unity 3D, Desktop, Horror Game