

ABSTRAK

Salah satu materi dalam pendidikan adalah Shalat. Shalat merupakan pilar kedua dalam rukun Islam yang wajib dilakukan oleh semua umat beragama Islam. Shalat hukumnya Fardu 'Ain yakni diwajibkan seperti shalat lima waktu. Dalam Proyek Akhir ini media pembelajaran yang di bangun yakni media pembelajaran cara mudah belajar shalat dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* berbasis sistem operasi Android. Metode ADDIE (Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi) dipilih dalam pengerjaan proyek akhir ini. Aplikasi yang di bangun dapat memberikan pemahaman kepada siswa tentang tata cara shalat yang baik, dapat menarik minat siswa dan aplikasi yang dibuat dapat digunakan siswa dalam mempelajari gerakan shalat beserta bacaannya yang di dukung dengan visualiasasi animasi 3D, bacaan latin beserta terjemahan dalam 2 bahasa yakni bahasa Indonesia dan bahasa Inggris, serta lafalan bacaan shalat.

Kata Kunci: Shalat, *Augmented Reality*, Metode ADDIE.