

ABSTRAK

Dalam pembelajaran di kelas, guru masih menggunakan metode ceramah yang masih menjadi metode utama yang diterapkan oleh guru saat belajar didalam kelas, sehingga menjadi salah satu penyebab kurangnya siswa aktif didalam kelas. Untuk mengatasi hal itu, diperlukan sebuah metode pembelajaran yang lebih interaktif, yaitu media pembelajaran yang menunjang untuk memvisualisasikan pemahaman materi tentang Litosfer dan Pedosfer dalam bentuk 3D. Untuk itu diperlukan sebuah metode pembelajaran yang lebih interaktif yaitu dengan adanya media pembelajaran yang menyediakan visualisasi dari materi yang berupa animasi 3D dan simulasi yang dapat membantu siswa dalam memahami materi. Aplikasi pembelajaran interaktif ini dibangun menggunakan *Unity 3D, Blender, dan Corel Draw* dalam pengerjaannya dan menggunakan metode ADDIE. Penelitian ini dilakukan terhadap siswa kelas X SMAN 1 Dayeuh Kolot sebanyak 20 siswa. Dalam mengetahui afektifitas aplikasi dilakukan pengujian dengan cara memberikan kuisisioner untuk guru dan siswa. Dari hasil kuisisioner didapatkan kesimpulan bahwa sebagian besar responden menyatakan tampilan dari aplikasi menarik, dapat menarik minat belajar, dan mampu membantu proses kegiatan belajar didalam kelas.

Kata Kunci: Aplikasi, Multimedia, Litosfer dan Pedosfer, 3 Dimensi