ABSTRAK

Sifat-sifat benda dan perubahannya merupakan mata pelajaran IPA yang dipelajari di kelas tiga sekolah dasar. Cara pembelajaran sifat-sifat benda dan perubahannya dapat dibuat menjadi lebih mudah, dengan menggunakan teknologi desktop berbasis multimedia sehingga diharapkan dapat membantu pengguna dalam mempelajari sifat-sifat benda dan perubahannya. Aplikasi ini dapat digunakan oleh guru ataupun siswa sebagai alat bantu dalam kegiatan belajar dan mengajar. Aplikasi pembelajaran sifat-sifat benda dan perubahannya ini mempunyai materi dan evaluasi yang disesuaikan dengan Buku Sekolah Elektronik (BSE). Pembangunan aplikasi ini menggunakan metode ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu; *Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate.* Aplikasi dibangun menggunakan perangkat lunak *Microsoft OS Windows 10 Pro 64-bit, Adobe Photoshop, CorelDraw, Adobe Flash, Action Script dan Adobe Audition*.

Kata Kunci: Sifat-sifat benda dan perubahannya, Multimedia, ADDIE.