

ABSTRAK

Proyek Akhir ini yang mengambil bahasan tentang pembelajaran pengukuran Panjang, *Massa* dan *Volume* untuk kelas 3 Sekolah Dasar. Tujuan penulis mengambil bahasan tersebut adalah untuk membantu siswa dalam mempelajari bahasan tersebut dengan tampilan secara visual dan suara serta membantu guru matematika dalam mengajarkan bahasan tersebut kepada siswa siswi. Sistem Informasi yang terdapat dalam Proyek Akhir ini adalah adanya bahasan materi dan juga beberapa soal untuk mengasah kemampuan siswa. Tujuan yang hendak dicapai dalam pembuatan Proyek Akhir adalah aplikasi yang dibuat bukan untuk menilai pintar atau tidaknya siswa, tetapi membantu siswa agar lebih mengenal jenis-jenis satuan ukuran yang terdapat pada Bab 10 Pengukuran Panjang, *Massa* dan *Volume* buku "*My Pals Are Here: Math 3B*" dan juga bagaimana cara mengerjakan soal pada Bab tersebut dengan benar. *Tools* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *Adobe Flash Professional* untuk pembangunan aplikasi, serta *Adobe Illustrator* dan *CorelDraw* untuk membuat desain dari aplikasi, serta *Adobe Audition* dalam pengeditan suara untuk *Backsound* aplikasi. Aplikasi pembelajaran interaktif ini dibangun dengan mengkombinasikan animasi 2D, teks dan efek suara atau suara pembaca dengan berbasis *platform dekstop*.

Kata Kunci : Aplikasi, Pengukuran Panjang *Massa* dan *Volume*, 2D, *Adobe Flash Professional*, *dekstop*.