

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkah, rahmat, serta izin-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini dan sesuai dengan apa yang diharapkan.

Proyek akhir ini berupa aplikasi permainan edukatif tentang sejarah perjuangan mempertahankan kemerdekaan Indonesia di Bandung dan Semarang menggunakan RPG Maker VX. *Game* ini diharapkan dapat membantu guru dan murid dalam kegiatan mengajar di sekolah.

Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Mamah, Papah dan adik saya satu-satunya Ivan Adhitya Putra Suwandi yang selalu mendoakan, memberi semangat dan mendukung penulis.
2. Ibu Siska Komala Sari dan Bapak Wahyu Hidayat selaku pembimbing I dan II yang telah meluangkan waktu dan memberikan bimbingan, saran, arahan serta nasihat dalam proses pembuatan proyek akhir ini.
3. Bapak Wardani Muhamad selaku ketua program studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Terapan Telkom University.
4. Bapak Heri selaku guru sejarah SMA Shandy Putra beserta siswa siswinya.
5. Bayu Ervira, Rizki Elanda dan Nasib Setia yang selalu menemani penulis selama mengerjakan proyek akhir ini dalam keadaan apapun.
6. Anak kontrakan y*I-y*I (Fakhri Dzulfiqar, Rizqi, Muhammad Irhas, Defina Iskandar, Jihad, Khairul, Yudhit, Dwi Mahmud, Rendra) serta Della Maudy dan Dinda Ayu Wardani yang mendukung penulis dalam menyelesaikan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan proyek akhir ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi ilmu pengetahuan dan kita semua.

Bandung, 12 Agustus 2016

Penulis