

ABSTRAK

Benua merupakan bagian bumi yang terdiri atas tanah atau daratan yang sangat luas. Benua dengan mudah dapat dilihat pada peta atau *globe*. Bumi kita terdiri atas benua-benua yang memiliki karakteristik berbeda-beda. Dalam mempelajari karakteristik benua, siswa dapat mempelajarinya dari guru serta alat bantu berupa *PowerPoint*, peta dunia, dan *globe*. Akan tetapi alat bantu yang saat ini digunakan masih kurang menjangkau siswa secara keseluruhan. Oleh karena itu, dibutuhkan media pembelajaran baru yang dapat menjangkau semua siswa dan memberikan materi sesuai kebutuhan setiap siswa berupa aplikasi *e-Learning*. Aplikasi *e-Learning* ini di bangun menggunakan metode Luther. Konsep *e-Learning* ini dibangun dengan memanfaatkan *template* Bootstrap dan Materializecss yang menggunakan MySQL sebagai *database server* dan menggunakan teknik pengujian *blackbox testing* yang difokuskan kepada hasil berbentuk aplikasi. *E-Learning* yang dihasilkan merupakan *e-Learning* untuk pembelajaran benua yang berfungsi sebagai bahan pengembangan cara belajar kreatif peserta ajar. Konten dalam *e-Learning* berbentuk multimedia interaktif. Aplikasi *e-learning* ini nantinya diharapkan dapat membantu pengajar dalam membagi materi kepada siswa.

Kata Kunci : Benua, Bootstrap, *e-Learning*, Materializecss, Multimedia Interaktif