

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Rancangan Proyek	10
Gambar 3.1 Siswa/i sedang dilatih untuk mengikuti lomba seni tari	36
Gambar 3.2 Hasil dokumentasi SLB-B Sukapura saat Siswa/i menjuarai perlombaan	37
Gambar 3.3 Kiri ke kanan (Melly, Delvi, Tasya, Silvi, dan Tami)	37
Gambar 4.1 Contoh penggunaan camera angle's objektif	52
Gambar 4.2 Contoh penggunaan eye level (normal angle)	52
Gambar 4.3 Contoh penggunaan high angle	52
Gambar 4.4 Contoh penggunaan low angle	53
Gambar 4.5 Ukuran Angle	53
Gambar 4.6 SLB-B Sukapura, Kiaracandong	56
Gambar 4.7 Pembuatan logo <i>Tunas Nusantara</i> menggunakan <i>Adobe Illustrator</i>	59
Gambar 4.8 Pembuatan LOOP <i>Tunas Nusantara</i> menggunakan <i>After Effect</i>	60
Gambar 4.9 Proses <i>editing offline Tunas Nusantara</i> menggunakan <i>Adobe Premiere</i>	60
Gambar 4.10 Proses <i>editing online Tunas Nusantara</i> menggunakan <i>Adobe Premiere</i>	61