DAFTAR ISI

PERNYATAAN i
KATA PENGANTAR ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR LAMPIRAN x
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Definisi Operasional 3
1.6 Metode Pengerjaan 4
1.7 Jadwal Pengerjaan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 SMA Angkasa Bandung 6
2.2 Ilmu Astronomi 8
2.2.1 Kurikulum 9
2.3 Aplikasi Pembelajaran 10
2.3.1 Pembelajaran 10
2.3.2 Multimedia Interaktif 10
2.3.3 Storyboard 12
2.3.4 Adobe Flash CS6 13
2.3.5 Adobe Photoshop 14
2.4 Telaah Penelitian 14
2.5 Flowmap 15

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 18
3.1 Gambaran Sistem 18
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini 18
3.1.2 Gambaran Sistem Usulan 19
3.1.3 Alur Navigasi 29
3.2 Perancangan Storyboard 30
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak 34
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 35
4.1 Implementasi 35
4.1.1 Fungsionalitas Aplikasi 35
4.2 Pengujian Aplikasi 68
4.2.1 Pengujian Fungsional 68
4.2.2 User Acceptence Test kepada Guru (Ahli) 73
4.2.3 User Acceptence Test kepada Siswa 74
BAB 5 PENUTUP 78
5.1 Kesimpulan 78
5.2 Saran 78
DAFTAR PUSTAKA 79
LAMPIRAN 81