

## ABSTRAK

---

Aplikasi Pembelajaran Ilmu Astronomi Menggunakan *Flash* Untuk SMA Angkasa Kelas Satu adalah sebuah aplikasi berbasis *Flash* yang dapat mempelajari ilmu astronomi untuk siswa siswi SMA kelas 1. Aplikasi ini bersumber dari silabus yang ada dalam lampiran mengenai ilmu pengetahuan jagat raya. Aplikasi astronomi ini dibuat menggunakan metode Luther, dimulai dari *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. *Adobe Flash CS6* menjadi *software* inti dalam pembuatan aplikasi berbasis *Flash* ini. Aplikasi ini dibuat agar dapat mempermudah siswa dalam prestasi dengan mengemas materi dengan animasi 2 Dimensi tentang astronomi disertai dengan soal-soal serta hasil nilai dari soal-soal yang sudah dikerjakan agar mengukur pemahaman siswa terhadap pelajaran mengenai astronomi. Dalam kegiatan pembelajaran terdapat beberapa masalah dalam mendapatkan informasi mengenai astronomi, sehingga diperlukan sebuah aplikasi astronomi berbasis *Flash* sebagai solusi dari permasalahan yang terjadi. Pengguna dari aplikasi ini adalah siswa siswi dan guru.

Kata Kunci: Aplikasi, Media Pembelajaran, *Flash*, Pengujian *Blackbox*