

ABSTRAK

Game Edukasi merupakan suatu aplikasi yang berguna untuk membantu proses pembelajaran bagi anak-anak dan sekaligus sebagai sarana hiburan yang dapat mengembangkan kreativitas anak dalam berfikir. Salah satu mata pelajaran SD yang membutuhkan kreativitas ialah mata pelajaran IPA, dikarenakan pelajaran IPA sangat dekat dengan lingkungan anak sehari-hari. Berdasarkan masalah itu dibuatlah *game* edukasi IPA untuk anak kelas 4 SD Ar-Rafi Bandung. *Game* edukasi IPA ini berbasis Android yang dibangun menggunakan Construct 2. *Game* ini dibuat menggunakan Construct 2 yang dicrosswalk ke platform Android menggunakan Intel XDK. *Game* ini mengajak anak-anak untuk bermain sambil belajar mengenai tumbuhan yang ada di sekitarnya. *Game* ini akan menghitung *score* yang didapat untuk mengetahui kemampuan anak pada setiap materi yang disajikan. Dari *game* edukasi ini, 90% dari siswa kelas 4 SD Ar-Rafi menyatakan dapat mengerti materi pelajaran yang disajikan.

Kata Kunci: *Game* edukasi, IPA, Android, Construct 2