

DAFTAR ISTILAH

<i>Input</i>	: Masukan
<i>Output</i>	: Keluaran
<i>Smartphone</i>	: Ponsel cerdas
<i>Ground</i>	: Polaritas terendah pada sistem elektronika
<i>Track Wheel</i>	: Roda yang memiliki jalur antara roda satu dengan roda lainnya
<i>Feedback</i>	: Umpan balik
<i>Interface</i>	: Tampilan
<i>Software</i>	: Perangkat lunak
<i>Hardware</i>	: Perangkat keras
<i>Range</i>	: Jarak
<i>Error</i>	: Kesalahan
<i>Virtual</i>	: Maya
<i>Rise Time</i>	: Waktu naik
<i>Overshoot</i>	: Melampaui / Penaikan pesat
<i>Settling Time</i>	: Waktu penyelesaian
<i>Steady-State Error</i>	: Perbedaan antara <i>steady state Output</i> dengan <i>Output</i> yang diinginkan
<i>Setpoint</i>	: Nilai referensi awal
<i>Theatering</i>	: Berbagi koneksi melalui jaringan <i>Wi-Fi</i>
<i>Server</i>	: Penyedia layanan untuk <i>client</i>
<i>Client</i>	: Pengguna sumber daya <i>server</i>
\hat{X}	: <i>Estimated State</i>
A	: <i>State transition matrix</i>
B	: <i>Control matrix</i>
z	: <i>measurement variabels</i>
P	: <i>Estimation error covariance</i>
u	: <i>control variabels</i>
Q	: <i>Process variance matrix</i>
H	: <i>measurement matrix</i>
K	: <i>Kalman gain</i>

R : *Measurement variance matrix*

S : jarak tempuh roda

k : keliling roda ($\pi \times d$)

D : Diameter roda

n : banyak putaran roda

Lag : kondisi ketika komputer / *smartphone* / *hardware* mengalami bentrokan antara *software* / aplikasi / program yang digunakan terlalu banyak dan *software* / aplikasi / program tersebut memakan banyak memory dan mengakibatkan komputer tidak sanggup untuk menjalankan suatu program