

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Perancangan	4
1.5 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.1 Studi Pustaka.....	5
1.5.2 Wawancara.....	5
1.5.3 Observasi.....	6
1.5.4 Kuesioner	6
1.6 Metode Analisis.....	6
1.6.1 Matriks Perbandingan	6
1.7 Kerangka Perancangan	7
1.8 Pembabakan.....	8
BAB II	10
DASAR PEMIKIRAN	10
2.1 Pariwisata	10
2.1.1 Obyek dan Daya Tarik Wisata	10
2.1.2 Desa Wisata.....	11
2.1.3 Jenis Wisatawan yang mengunjungi Desa Wisata.....	11

2.2	Merek (<i>Brand</i>).....	12
2.2.1	Brand Equity	12
2.3	Logo.....	13
2.3.1	Fungsi Logo	13
2.3.2	Klasifikasi Bentuk.....	14
2.4	Promosi.....	15
2.4.1	Tujuan Promosi	16
2.5	Komunikasi Massa	16
2.6	AISAS	17
2.7	Media.....	18
2.7.1	Karakteristik Media.....	19
2.8	Desain Komunikasi Visual.....	21
2.8.1	Unsur-unsur Desain.....	21
2.8.2	Prinsip-prinsip Desain.....	22
2.8.3	<i>Layout</i>	23
2.8.4	Warna	24
2.8.5	Tipografi.....	27
2.8.6	Ilustrasi.....	29
2.9	Fotografi	30
BAB III.....		31
DATA DAN ANALISIS.....		31
3.1	Data	31
3.3.1	Gambaran Umum Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Tasikmalaya.....	31
3.3.2	Destinasi Pariwisata Cipatujah Kabupaten Tasikmalaya.....	36
3.3.3	Lokasi dan Aksesibilitas menuju kawasan pariwisata Cipatujah, kab. Tasikmalaya.....	43
3.3.4	Produk Khas, Oleh-oleh dan Budaya Asal Tasikmalaya	46
3.3.5	Fasilitas Pelayanan Publik Sepanjang Kawasan Cipatujah.....	50
3.3.6	Data Khalayak Sasaran	50
3.3.7	Data Observasi	51
3.3.8	Data Wawancara	52

3.3.9	Data Kuesioner	53
3.3.10	Tinjauan Terhadap Program Terdahulu dan Proyek Sejenis.....	60
3.2	Analisis	68
3.2.1	Analisis Hasil Wawancara	68
3.2.2	Analisis Hasil Kuesioner	70
3.2.3	Analisis Matriks Tinjauan Sejenis	71
3.3	Kesimpulan Hasil Analisis	80
BAB IV	82
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	82
4.1	Konsep Pesan	82
4.2	Konsep Komunikasi	82
4.1.1	<i>Tagline</i>	83
4.3	Konsep Kreatif	85
4.4	Konsep Visual	87
4.3.1	Konsep Visual Logo.....	87
4.3.2	Konsep Visual Media Promosi	90
4.5	Konsep Media.....	92
4.4.1	Pemilihan Media	92
4.4.2	Penjadwalan Media	95
4.4.3	Budgeting Media.....	97
4.6	Konsep Bisnis.....	98
4.7	Hasil Perancangan	101
4.6.1	Logo Pariwisata Cipatujah.....	101
4.6.2	Graphic Standar Manual (GSM).....	102
4.6.3	Logo Pantai Wisata	103
4.6.4	Media Promosi Pariwisata Cipatujah.....	109
BAB V	129
PENUTUP	129
5.1	Kesimpulan.....	129
5.2	Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN	133

LAMPIRAN.....	136
----------------------	------------