

ABSTRAK

Asia Tenggara adalah kawasan negara-negara Asia sebelah tenggara yang merupakan pembahasan pada materi pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di kelas enam. Siswa sekolah dasar merupakan siswa yang lebih menyukai hal-hal konkret atau hal-hal nyata yang dapat mereka lihat keberadaannya. Dengan menggunakan teknologi 3D yaitu *Augmented Reality*, siswa dapat melihat hal yang lebih nyata melalui ponsel pintar yang salah satu contohnya adalah ponsel pintar berbasis *android*. Android merupakan sistem operasi terbuka yang diperuntukkan untuk ponsel pintar yang saat ini sedang sangat diminati oleh masyarakat. Proyek akhir ini dirancang untuk menggabungkan teknologi *Augmented Reality* dengan kegemaran siswa sekolah dasar terhadap hal-hal yang konkret sehingga dibuatlah sebuah aplikasi berbasis *android* yang berisi mengenai pengenalan terhadap negara-negara Asia Tenggara serta sebuah bola dunia agar siswa dapat lebih mudah menyerap materi tersebut. Aplikasi proyek akhir ini dibangun menggunakan beberapa aplikasi bantuan seperti *Unity*, *Vuforia*, hingga *Blender* yang nantinya akan di buat menjadi sebuah *sdk* yang dapat digunakan di ponsel pintar berbasis *android* dengan harapan dapat membantu siswa kelas enam sekolah dasar.

Kata Kunci: Asia Tenggara, *Augmented Reality*, *Android*, Bola Dunia, *Unity*.