

ABSTRAK

Legenda Kerajaan Mataram adalah sebuah cerita sejarah dari sebuah Kerajaan terbesar di Jawa Tengah yang kemudian pecah menjadi dua bagian di berbeda kota. Sampai saat ini, Yogyakarta dan Surakarta yang merupakan hasil terpecahnya Kerajaan Mataram masih dikenal sebagai daerah Keraton. Artinya dua wilayah ini masih menganut sistem kerajaan meskipun dengan bentuk yang jauh berbeda dari bentuk *monarki*. Dengan melihat hal tersebut dalam sejarah Kerajaan Mataram terdapat banyak tokoh - tokoh yang berpengaruh pada masa kejayaannya. Tujuan dari aplikasi dibuat adalah untuk membantu pengguna mengetahui tokoh – tokoh dan peristiwa – peristiwa dari Kerajaan Mataram dengan media alternatif permainan 2 Dimensi yang menggunakan metode pengerjaan SDLC Model Sekuensial Linier. Berdasarkan hasil survey yang telah terlampir didalam buku ini, aplikasi yang dibuat dengan media permainan 2 Dimensi telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan dari pembuatan aplikasi. Dan kesimpulan dari aplikasi yang telah dibuat adalah pengguna sangat merasa terbantu dalam mengetahui tokoh – tokoh yang berpengaruh pada masa kejayaan dari Kerajaan Mataram ini.

Kata Kunci: Kerajaan Mataram, 2 Dimensi, SDLC Model Sekuensial Linier