

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Definisi Operasional .....	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	6
BAB 2 DAFTAR PUSTAKA .....	7
2.1 Operasi Dasar .....	7
2.2 Anastesi Lokal.....	7
2.3 <i>Suture</i> (Jahitan) .....	8
2.4 Struktur Navigasi .....	24
2.5 <i>Storyboard Design</i> .....	26
2.6 <i>Flowchart Design</i> .....	26
2.7 Unity 3D.....	28
2.8 Blender .....	28
2.9 Leap Motion .....	28
2.10 Simulasi .....	29
2.11 Make Human.....	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	30
3.1 Definisi Aktor.....	30
3.2 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	30
3.3 Gambaran Sistem Usulan .....	31
3.4 Struktur Navigasi Sistem .....	34
3.5 <i>Flow chart</i> Simulasi.....	35
3.6 Rancangan <i>Storyboard</i> .....	37
3.7 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	39
3.8 Pengembangan Sistem .....	39
3.8.1 Implementasi Sistem.....	40

3.9 Perbandingan simulasi dengan media pembelajaran yang digunakan (animasi) .....	40
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	41
4.1 Implementasi.....	41
4.1.1 Persiapan Pembangunan Produk .....	41
4.1.2 Pengembangan Produk .....	44
4.1.3 Tampilan Produk .....	46
4.2 Pengujian Fungsionalitas.....	62
4.2.1 Pengujian Pada Laptop Core i3 .....	63
4.3 Pengujian Simulasi Terhadap <i>User</i> .....	73
4.3.1 Kemudahan Tombol Menggunakan Deteksi Tangan .....	73
4.3.2 Tampilan Suture .....	74
4.3.3 Penggunaan Simulasi .....	74
4.3.4 Pemahaman Materi Setiap Teknik Pada <i>Suture</i> .....	75
4.3.5 Alat Bantu Pembelajaran Materi <i>Suture</i> .....	75
4.4 Pengujian Kesesuaian Materi oleh Dokter Ahli Bedah.....	77
BAB 5 PENUTUP .....	78
5.1 Kesimpulan .....	78
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN .....	80