

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Gudang	7
2.1.1 Fungsi Gudang	7
2.1.2 Karakteristik Gudang	8
2.1.3 Tipe-tipe Gudang.....	8
2.1.4 Metode Penyimpanan Dalam Gudang.....	9
2.2 Perhitungan Waktu baku	10
2.2.1 Penyesuaian.....	11
2.2.2 Allowance.....	17

2.3	Jarak Perpindahan Material	17
2.4	Value Stream Mapping.....	18
2.4.1	Current State Design	18
2.4.2	Process Activity Mapping	20
2.4.3	Future State Design	21
2.5	<i>FSN Analysis</i>	22
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		23
3.1	Model Konseptual	23
3.2	Sistematika Pemecahan Masalah.....	25
3.3	Tahap Pengumpulan Data	26
3.3.1	Identifikasi Kebutuhan Data.....	26
3.4	Tahap Pengolahan Data.....	26
3.4.1	Uji Kecukupan dan Keseragaman Data.....	26
3.4.2	Perhitungan Waktu Baku.....	27
3.4.3	Perancangan <i>Value Stream Mapping</i> Kondisi Aktual	27
3.4.4	Perancangan Process Activity Mapping	27
3.4.5	Identifikasi Penyebab Waktu Delay	27
3.4.6	Pengelompokan Data Menggunakan <i>FSN Analysis</i>	27
3.4.7	Penentuan <i>slotting</i> dan zonafikasi produk berdasarkan ZABLS	27
3.4.8	Perhitungan <i>Travel Distance</i> Menggunakan Metode <i>Rectilinear</i>	28
3.4.9	Perancangan Value Stream Mapping (Future State).....	28
3.4.10	Usulan Rancangan Alokasi Penyimpanan.....	28
3.5	Tahap Analisis dan Kesimpulan	28
3.5.1	Analisis Perbandingan Kondisi Aktual dengan Usulan Perbaikan.....	28
3.5.2	Kesimpulan dan Saran.....	28
BAB 4 PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....		29
4.1	Pengumpulan Data	29
4.1.1	Proses Bisnis Gudang PT XYZ	29
4.1.2	<i>Layout</i> Gudang	30
4.1.3	Data Waktu Pengamatan	32
4.1.3.1	Uji Kecukupan Data	32
4.1.3.2	Uji Keseragaman Data.....	33
4.2	Pembuatan <i>Value Stream Mapping Current State Design</i>	36
4.2.1	Perhitungan Waktu Baku.....	36

4.2.2	Big Picture Mapping Current State	38
4.2.3	Process Activity Mapping Current State	40
4.3	Analisis Penyebab Waktu Delay	43
4.3.1	Perhitungan Kriteria Kinerja Pada Aktivitas Gudang PT XYZ.....	43
4.4	Perancangan Usulan Perbaikan	45
4.4.1	Klasifikasi Produk Berdasarkan <i>FSN Analysis</i>	45
4.4.2	Penentuan <i>Slotting</i>	49
4.4.3	Menghitung <i>Rectilinear Distance</i>	51
4.4.4	Zonafikasi Produk Berdasarkan ZABLS (<i>Zone, Aisle, Bay, Level, Slot</i>)	52
4.4.5	Pembuatan Value Sream Mapping Future State Design.....	53
BAB 5 Analisis		61
5.1	Analisis Perancangan Usulan	61
5.1.1	Pengklasifikasian Menggunakan Pendekatan <i>FSN Analysis</i>	61
5.1.2	Pengalokasian Komponen Berdasarkan <i>Warehouse Slotting</i>	62
5.1.3	Zonafikasi Berdasarkan ZABLS (<i>Zone, Aisle, Bay, Level, Slot</i>)	63
5.2	Analisis Perancangan Usulan	63
5.2.1	Analisis Perbandingan Keadaan Aktual dengan Usulan.....	63
5.2.2	Perbandingan Kriteria Kinerja Aktivitas	64
BAB 6 Penutup		66
6.1	Kesimpulan	66
6.2	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA		67
LAMPIRAN A-.....		68
LAMPIRAN B-.....		70
LAMPIRAN C-.....		119
LAMPIRAN D-.....		125
LAMPIRAN E-.....		138
LAMPIRAN F-.....		145
LAMPIRAN G-		152

LAMPIRAN H-..... 174

LAMPIRAN I-..... 181