

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xv
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Batasan Masalah.....	5
I.5 Manfaat Penelitian.....	6
I.6 Sistematika Penulisan	6
Bab II Landasan Teori.....	9
II.1 Gudang	9
II.1.1 Definisi Gudang	9
II.1.2 Fungsi Gudang	9
II.1.3 Tipe Gudang.....	10
II.1.4 Kegiatan Operasional Gudang	12
II.2 Perhitungan Waktu	14
II.2.1 Uji Keseragaman Data	14
II.2.2 Uji Kecukupan Data.....	15

II.2.3	Perhitungan Waktu Baku	16
II.3	<i>Tools</i> dan Metode dalam Gudang.....	26
II.3.1	<i>Value Stream Mapping</i> (VSM)	26
II.3.2	<i>Current State Drawing</i>	28
II.3.3	<i>Process Activity Mapping</i>	29
II.3.4	<i>Future State Design</i>	30
II.3.5	OPITZ Code	31
II.3.6	Kebijakan Penyimpanan Gudang.....	32
II.3.7	FSN Analysis	33
II.3.8	<i>Consumption Rate</i> dan <i>Average Stay</i>	34
II.3.9	<i>Warehouse Slotting</i>	35
II.3.10	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	35
II.3.11	<i>Database</i>	37
II.4	Alasan Pemilihan Metode.....	40
II.5	Penelitian Sebelumnya	40
Bab III	Metodologi Penelitian.....	42
III.1	Model Konseptual	42
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah.....	45
III.2.1	Tahap Identifikasi dan Pendahuluan	46
III.2.1.1	Identifikasi dan Perumusan Masalah	46
III.2.1.2	Tujuan Penelitian	46
III.2.1.3	Studi Literatur Jurnal dari Buku Referensi	46
III.2.1.4	Studi Lapangan di Rumah Batik Komar.....	46
III.2.2	Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	47

III.2.2.1	Pengumpulan Data.....	47
III.2.2.2	Pengolahan Data	47
III.2.2.2.1	Perhitungan Waktu.....	47
III.2.2.2.1.1	Uji Keseragaman Data.....	48
III.2.2.2.1.2	Uji Kecukupan Data	48
III.2.2.2.1.3	Perhitungan Waktu Baku.....	48
III.2.2.3	Perancangan VSM <i>Current State</i>	48
III.2.2.4	Perancangan <i>Detail Mapping</i>	49
III.2.2.5	Identifikasi Penyebab Waktu <i>Delay</i> di Gudang.....	49
III.2.2.6	Minimasi Waktu <i>Delay</i> dengan Perbaikan Alokasi Penyimpanan	49
III.2.2.7	Kodefikasi Cap Berdasarkan Motif	50
III.2.2.8	Melakukan Perhitungan FSN <i>Analysis</i>	50
III.2.2.9	Penentuan <i>Slotting</i> dan Zonafikasi Berdasarkan ZABLS	50
III.2.2.10	Perancangan Sistem Informasi	50
III.2.2.11	Perancangan VSM <i>Future State</i>	50
III.2.3	Tahap Analisis dan Kesimpulan.....	51
III.2.3.1	Analisis Perbandingan Kondisi Awal dengan Hasil Akhir.....	51
III.2.3.2	Kesimpulan dan Saran	51
Bab IV	Pengumpulan dan Pengolahan Data	52
IV.1	Pengumpulan Data.....	52
IV.1.1	Objek Penelitian.....	52
IV.1.2	<i>Layout</i> Gudang.....	52
IV.1.3	Deskripsi Proses	59
IV.1.4	Data Waktu Pengamatan	61

IV.1.4.1	Uji Keseragaman Data	62
IV.1.4.2	Uji Kecukupan Data.....	65
IV.2	Pengolahan Data.....	66
IV.2.1	Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> untuk <i>Current State Design</i>	66
IV.2.1.1	Perhitungan Waktu Baku	66
IV.2.1.2	<i>Big Picture Mapping</i> dengan <i>Value Stream Mapping</i>	68
IV.2.3	<i>Detail Mapping</i> dengan PAM (<i>Process Activity Mapping</i>)	71
IV.2.4	Analisis Penyebab Waktu <i>Delay</i>	73
IV.2.5	Perhitungan Kriteria Performansi Aktivitas pada <i>Current State</i>	73
IV.3	Rancangan Usulan Perbaikan	74
IV.3.1	Klasifikasi Produk Menggunakan Pendekatan Kodefikasi OPITZ	74
IV.3.2	Klasifikasi Produk Menggunakan Analisis FSN.....	76
IV.3.3	<i>Warehouse Slotting</i>	80
IV.3.4	Zonafikasi Berdasarkan ZABLS (<i>Zone Aisle Bay Level Slot</i>)	82
IV.3.5	Perancangan Sistem Informasi.....	84
IV.3.5.1	Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	84
IV.3.5.1	Perancangan <i>Database</i>	85
IV.3.6	Perancangan Proses Bisnis Usulan.....	86
IV.4	Gambaran <i>Future State</i>	90
IV.4.1	Perancangan <i>Value Stream Mapping</i> Usulan untuk <i>Future State Design</i> 90	
IV.4.2	Perancangan <i>Process Activity Mapping</i> untuk <i>Future State Design</i>	92
Bab V	Analisis	94
V.1	Analisis Perancangan Usulan	94

V.1.1	Kodefikasi <i>OPTIZ Code</i>	94
V.1.2	Pengklasifikasian Produk Berdasarkan Analisis FSN.....	96
V.1.3	Pengalokasian Produk Berdasarkan <i>Warehouse Slotting</i> dan Zonafikasi 97	
V.1.4	Perancangan Sistem Informasi Gudang	98
V.2	Analisis Perbandingan	99
Bab VI	Kesimpulan dan Saran.....	104
VI.1	Kesimpulan.....	104
V.2	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		106
LAMPIRAN A		108
LAMPIRAN B		110
LAMPIRAN C		121
LAMPIRAN D		123
LAMPIRAN E		128
LAMPIRAN F		133
LAMPIRAN G		136
LAMPIRAN H		277