

Abstrak

Di era teknologi dan informasi yang berkembang begitu pesat ini, *game* dan aplikasi untuk *smartphone* sangat bervariasi. Mereka memberikan kesenangan, pengetahuan atau gabungan dari keduanya. Tapi di Indonesia, orang-orang dengan *smartphone* begitu terpacu dengan kesenangan dari *game* dan aplikasi yang ada di *smartphone* mereka sehingga mereka sudah mulai apatis dengan edukasi, salah satunya adalah edukasi mengenai sejarah kuno negaranya sendiri.

Oleh karena itu, untuk proyek akhir kami, kami hendak membuat sebuah *game* edukasi yang mengangkat sejarah tentang kerajaan Majapahit karena sejarah itu merupakan satu sejarah terbesar yang pernah dimiliki Indonesia. Untuk tekniknya sendiri, kita menggunakan bahasa C# dan dikemas semenarik mungkin dengan grafik visual yang lebih tradisional tapi moderen.

Kami berharap *game* ini bisa menjadi sebuah media edukasi yang menyenangkan terhadap penggunanya, bisa lebih mengenal lebih dalam lagi sejarah kuno Indonesia dan tertarik dengan sejarah Indonesia dan tentu semakin cinta dengan Indonesia.

Kata kunci: Sejarah, Majapahit, *Game*