

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR BAGAN	xiv
BAB 1. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.3.1 <i>What</i>	3
1.3.2 <i>Who</i>	3
1.3.3 <i>Why</i>	3
1.3.4 <i>When</i>	4
1.3.5 <i>Where</i>	4
1.3.6 <i>How</i>	4
1.4 Tujuan Perancangan	4
1.4.1 Tujuan Khusus	4
1.4.2 Tujuan Umum	4
1.5 Manfaat Perancangan	4
1.5.1 Bagi Masyarakat Kota Bandung Khususnya	4
1.5.2 Bagi Akademis	5
1.5.3 Bagi Penulis dan Rekan-Rekan Seprofesi	5
1.6 Metode Penelitian dan Analisis Data.....	5
1.6.1 Metode Penelitian.....	5
1.6.2 Analisis Data	6
1.7 Kerangka Berpikir	7
1.8 Pembabakan	8

1.8.1 Bab I Pendahuluan	8
1.8.2 Bab II Landasan Teori.....	8
1.8.3 Bab III Data dan Analisis Masalah	8
1.8.4 Bab IV Konsep dan Hasil Perancangan	8
1.8.5 BAB V Penutup	8

BAB 2. LANDASAN TEORI

2.1 Komunikasi.....	9
2.1.1 Pengertian Komunikasi	9
2.1.2 Tujuan Komunikasi.....	9
2.1.3 Proses Komunikasi.....	9
2.2 Promosi.....	11
2.2.1 Pengertian Promosi	11
2.3 Marketing	12
2.3.1 Marketing.....	12
2.3.2 Green Marketing	13
2.4 Public Relations	14
2.4.1 Public Relations	14
2.4.2 Metode Public Relations	15
2.5 Event	16
2.5.1 Definisi Event	16
2.5.2 Pemasaran Event	18
2.6 Media	20
2.6.1 Media	20
2.6.2 Perencanaan Media	20
2.6.3 Memilih Audiens Sasaran	21
2.7 Desain Komunikasi Visual.....	22
2.7.1 Fungsi Desain Komunikasi Visual	22
2.7.2 Unsur Desain Komunikasi Visual	23
2.7.3 Layout	28
2.7.4 Tipografi	29
2.7.5 Penerpan Identitas	31

BAB 3. DATA DAN ANALISIS

3.1 Data	34
3.1.1 Banopolis	34
3.1.2 Profil Perusahaan	34
3.1.3 Bidang Usaha	35
3.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan	35
3.1.5 Produk dan Jasa.....	35
3.2Promosi Sejenis	36
3.2.1 Tweed Ride Jakarta	36
3.2.2 Bike to Cook.....	38
3.2.3 Analisis Proyek Sejenis	41
3.3Analisis Data	42
3.3.1 Observasi Konsumen.....	42
3.3.2 Data Hasil Observasi.....	42
3.3.3 Data Hasil Wawancara	42
3.3.4 Analisis Matriks SWOT	43
3.3.5 Kesimpulan Data.....	44
3.3.6 Analisis Activty, Opinion, Interest (AOI).....	44

BAB 4. Konsep dan Hasil Perancangan

4.1 Konsep Perancangan	46
4.1.1 Konsep Perancangan	46
4.1.2 Konsep Kreatif.....	46
4.1.3 Strategi Pesan.....	48
4.1.4 Konsep Media	48
4.1.5 Konsep Visual.....	49
4.2 Proses Perancangan.....	50
4.2.1 Studi Logo	50
4.2.2 Studi Visual	51
4.3 Hasil Perancangan.....	52

BAB 5. Konsep dan Hasil Perancangan

5.1 Konsep Perancangan	61
5.2 Konsep Perancangan	61

DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	