

ABSTRAK

Penggunaan kertas yang berlebihan dapat memberikan dampak negatif kepada lingkungan karena semakin tinggi permintaan kertas maka semakin tinggi jumlah pohon yang akan ditebang untuk menjadi bahan baku pembuatan kertas. Untuk menanggulangi dampak negatif tersebut, banyak organisasi peduli lingkungan yang menyarankan untuk mengurangi penggunaan kertas untuk kehidupan sehari-hari. Yayasan Sahabat Kertas merupakan organisasi yang bergerak dibidang sosial dan pengelolaan sampah. Untuk melakukan kegiatan-kegiatan kemanusiaan dan pengelolaan sampah yayasan Sahabat Kertas memerlukan dukungan finansial dari berbagai sumber, khususnya donatur. Jumlah donatur pada yayasan Sahabat Kertas jumlahnya masih sedikit. Untuk menarik minat donatur yayasan sebenarnya yayasan memiliki *website* yang digunakan untuk memberikan berbagai informasi mengenai yayasan Sahabat Kertas tetapi pengurus menginginkan *website* yang memiliki sistem penggalangan dana sehingga memudahkan donatur dalam melakukan donasi serta diharapkan dapat meningkatkan jumlah donatur dari seluruh Indonesia. Dalam penelitian ini diharapkan mampu membantu pihak yayasan Sahabat Kertas untuk mewujudkan visi dan misinya.

Penelitian ini penting dilakukan mengingat visi dari Yayasan Sahabat Kertas adalah menjangkau dukungan finansial maupun non finansial dari seluruh Indonesia sampai saat ini belum tercapai. Dengan melakukan pengembangan terhadap *website* yang dimiliki Yayasan Sahabat Kertas diharapkan dapat menjangkau lebih banyak donatur yang berada di seluruh Indonesia. Dengan begitu visi dari Yayasan Sahabat Kertas dapat terwujud serta dapat membantu kinerja yayasan dalam pengelolaan penggalangan dana. Selain itu peneliti mengusulkan pengembangan sistem penggalangan dana menggunakan model *crowdfunding*. Model ini dipilih karena merupakan model yang paling cocok untuk diterapkan. Dengan menerapkan model *crowdfunding* donatur dapat bebas mendanai program-program yang dimiliki oleh yayasan.

Dalam penelitian ini metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah mengacu pada *iterative incremental*. Peneliti mengacu pada metode tersebut karena cocok untuk digunakan pada proyek besar maupun kecil serta setiap perangkat lunak yang dihasilkan akan dilakukan evaluasi sehingga dapat memperkecil resiko kesalahan implementasi. Dari keseluruhan terdapat empat fase pada *iterative incremental*, tetapi pada penelitian ini hanya diimplementasikan sampai fase konstruksi. Pada implementasinya penelitian ini menggunakan *framework* CodeIgniter dan bahasa pemrograman PHP saat melakukan proses koding. PHP dipilih karena merupakan bahasa pemrograman yang mudah untuk dipahami dan diimplementasikan.

Pengujian terhadap sistem penggalangan dana yang telah dikembangkan didapatkan hasil yang cukup memuaskan dengan presentase diterima oleh *user* sebesar 85% kemudian untuk presentase diterima dengan catatan sebesar 15% dan untuk presentase ditolak sebesar 0%. *User* menganggap sistem penggalangan dana sudah cukup membantu dalam proses penggalangan dana namun masih terdapat kekurangan pada bagian tampilan sistem penggalangan dana kurang menarik pada

sisi donatur. Berdasarkan hasil pengujian tersebut, dapat disimpulkan dari penelitian ini yaitu terbentuknya sistem informasi penggalangan dana yang dapat memberikan informasi-informasi mengenai program yang dimiliki yayasan Sahabat Kertas dan membantu donatur melakukan donasi serta dalam pengembangannya peneliti berhasil menerapkan metode *iterative incremental* dengan menyesuaikan dengan lingkungan penelitian.

Kata Kunci: donatur, *crowdfunding* ,sistem penggalangan dana, *iterative incremental*, PHP