

Kata Pengantar

Puji Syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan izinNya, kami mampu menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan baik dan tepat waktu. Buku ini akan memperkenalkan "*ARSeum Reborn: Aplikasi Pembelajaran Interaktif Mengenal Museum-Museum di Kota Bandung dengan Teknologi Augmented Reality dan Virtual Reality*" secara lebih mendalam mulai dari penyusunan rencana pembuatan proyek hingga sampai kepada hasil pengujian.

Buku ini dibuat dengan harapan agar dapat membantu menjelaskan alur, fungsionalitas hingga elemen permainan sehingga akan mampu memberikan pemahaman yang baik untuk menjalankan *ARSEUM REBORN* dalam *platform Android* ini, sehingga tujuan permainan yang dibuat sebagai *trigger* untuk memancing minat anak-anak ke museum akan tercapai. Museum sebagai wisata edukasi yang sarat akan nilai sejarah dan pengetahuan tidak lagi dipandang sebagai wisata yang membosankan, terutama oleh anak-anak. Maka dari itu, kritik dan saran sangat diharapkan oleh penyusun untuk dapat terus mengembangkan permainan ini agar dapat mencapai tujuan tersebut.